

Положение о городской интеллектуальной игре  
«Химический КВЕСТ «Химия и К<sup>о</sup>»

1. Общие положения

1.1. Городская интеллектуальная игра (далее – игра) «Химический КВЕСТ «Химия и К<sup>о</sup>», проводится в целях создания условий для профессионального самоопределения обучающихся, связанного с выбором профильного обучения и построения индивидуальной траектории развития в области естественнонаучных предметов.

1.2. Задачи игры:

- Расширение представлений учащихся о практическом потенциале предметов естественного цикла и связанных с ними видами профессиональной деятельности.
- Формирование самоопределения обучающихся, связанного с выбором профильного обучения и будущей профессии.
- Расширение диапазона общения между обучающимися общеобразовательных учреждений.
- Ознакомление учащихся со специальностями профессий СыктГУ в области предметов естественнонаучного цикла.

2. Организация и содержание игры

2.1. Организатором игры является Институт естественных наук ФГБОУ ВО «Сыктывкарский Государственный Университет им. Питирима Сорокина» и МУДПО «Центр развития образования» г. Сыктывкара.

2.2. Участники игры:

Участниками игры являются учащиеся 8-10-х классов общеобразовательных учреждений г. Сыктывкара. К участию в игре допускается команда в количестве 6-х учащихся (по два учащихся от параллели) от общеобразовательного учреждения.

2.3. Порядок проведения игры:

Игра проводится в два этапа:

Дата проведения 1 этапа – 5 апреля 2017 г.

Время проведения – с 14.00.

Место проведения – «Институт естественных наук» ФГБОУ ВО «Сыктывкарский Государственный Университет им. Питирима Сорокина», г. Сыктывкар, ул. Петрозаводская, д.12.

Дата проведения 2 этапа с подведением итогов – 8 апреля 2017 г.

Время проведения – с 15.00.

Место проведения – «Институт естественных наук» ФГБОУ ВО «Сыктывкарский Государственный Университет им. Питирима Сорокина», г. Сыктывкар, ул. Петрозаводская, д.12, кабинет 111.

Общеобразовательное учреждение подает заявку на участие в игре. В

заявке указываются: наименование учебного заведения, фамилия имя участников игры, класс, фамилия имя отчество учителя.

№ п/п	ФИ ученика	Класс	ФИО учителя

Заявки принимаются до 1 апреля включительно в электронном виде по адресу: elena\_ivasheva@mail.ru с указанием темы «Заявка на КВЕСТ».

2.4. Игра включает прохождения следующих станций:

1. Нефтеперерабатывающая промышленность.

Тематика заданий: крупнейшие месторождения нефти в РК. Предприятия по нефтепереработке в РК. Переработка нефти и продукты нефтепереработки. Разновидности и марки бензина (автомобильные, авиационные). Октановое число бензина. Влияние нефтепродуктов на здоровье человека и окружающую среду.

2. Деревообрабатывающая и целлюлозно-бумажная промышленность.

Тематика заданий: крупные предприятия деревообрабатывающей и целлюлозно-бумажной промышленности (ЦБП) в РК, г. Сыктывкаре; целлюлозно-бумажное производство, виды продукции АО «Монди Сыктывкарский ЛПК», технология варки и отбеливания целлюлозы (применяемые химикаты).

3. Силикатная промышленность.

Тематика заданий: сырьё для силикатной промышленности, распространённость сырья в РК, предприятия РК по выпуску силикатной продукции, виды силикатной продукции, производство стекла, производство кирпича, производство цемента, бетона.

4. Сельское хозяйство.

Тематика заданий: химическая промышленность (минеральные и органические удобрения, инсектициды, фунгициды, пестициды, гербициды) для сельскохозяйственной отрасли; предприятия РК по выращиванию сельскохозяйственной продукции; гидропоника – это особый вид сельского хозяйства: крупные предприятия пищевой промышленности в РК, г. Сыктывкаре и их продукция.

5. Пищевая промышленность.

Тематика заданий: крупные предприятия пищевой промышленности в РК, в г. Сыктывкаре; технология очистки питьевой воды, виды процессов брожения, химизм процессов брожения, пищевые добавки (химическая природа, влияние на здоровье человека), значение маркировки на упаковочной продукции пищевых продуктов.

2.6. По итогам игры команды, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются дипломами победителя и призеров.