

Приложение № 1  
УТВЕРЖДЕНО  
приказом МУ ДПО «ЦРО»  
от «14» марта 2017 г. № 45

## **Положение о проведении муниципальной игры по станциям «Библиомир»**

### **I. Общие положения**

1.1. В положении определены цели, задачи, порядок проведения муниципальной игры по станциям «Библиомир» (далее - Игра).

1.2. Цель Игры – создание условий для развития информационных навыков учащихся.

1.3. Задачи Игры:

- популяризация творчества авторов-юбиляров 2017 года;
- содействие развитию у учащихся навыков самостоятельного поиска и выбора нужной информации,
- содействие развитию учебно-исследовательских умений учащихся,
- мотивация к прочтению произведений авторов-юбиляров, книг-юбиляров 2017 года.

1.4. Организатор Игры - муниципальное учреждение дополнительного профессионального образования «Центр развития образования».

### **II. Порядок организации и проведения игры**

2.1. В Игре принимают участие команды учащихся 5-х классов муниципальных общеобразовательных организаций.

2.2. Муниципальная общеобразовательная организация для участия в Игре направляет одну команду. Состав команды- 3 человека.

2.3. Каждый участник команды должен иметь при себе бейдж с указанием МОО, фамилии и имени участника.

2.4. Этапы Игры определяются оргкомитетом по количеству принятых от муниципальных общеобразовательных организаций заявок.

2.5. Задания игры разработаны на основе учебно-методического комплекса Гендиной Н. И., Косолаповой Е. В. «Основы информационной культуры школьника».

2.6. Участникам будут предложены вопросы на знание содержания книг-юбиляров 2017 г., писателей-юбиляров 2017 г. Общее время на выполнение заданий на каждой станции – не более 10 минут.

2.7. В зависимости от количества полученных заявок командам – участницам будут предложены следующие тематические станции:

- Станция «Юбилейная» (вопросы по книгам писателей юбиляров).
- Станция «День рождения книги» (вопросы по книгам юбилярам).

-Станция «Теоретическая» (тестовые задания по терминам о книге и библиотеке).

-Станция «Поисковая» (работа со словарями, справочниками).

-Станция «Поэтическая» (написать стихотворение по предложенным рифмам и прочесть, стихотворную рекламу книги).

-Станция «Творческая» (нарисовать иллюстрацию к отрывку произведения).

-Станция «Кроссворд» (отгадать кроссворд по всем направлениям).

2.8. На станциях «Юбилейная» и «День рождения книги» будут предложены задания, посвященные 120 летию со дня рождения русского писателя Валентина Петровича Катаева («Сын полка»), 105 летию со дня рождения русского писателя Виталия Георгиевича Губарева («Королевство кривых зеркал»), 110 летию со дня рождения шведской писательницы Астрид Анны Эмилии Линдгрэн («Пеппи Длинный чулок»), 280 летию со дня рождения немецкого писателя, поэта и историка Рудольфа Эриха Распе («Приключения барона Мюнхгаузена»), 80 летию повести Аркадия Петровича Гайдара «Судьба барабанщика», 190 летию сказки Вильгельма Гауфа «Карлик Нос», 205 летию сказки братьев Grimm «Золотой гусь», 55 летию рассказа Валерия Ивановича Медведева «Баранкин, будь человеком!», 165 летию повести Ивана Сергеевича Тургенева «Муму», 130 летию рассказа Антона Павловича Чехова «Каштанка».

2.9. На станции «Поисковая» учащимся будут предложены задания по словарям и справочникам: Ожегов С.И., Шведова Н.Ю. Толковый словарь русского языка; Жуков В.П. Школьный фразеологический словарь русского языка; Ушаков Д.Н., Крючков С.Е. Орфографический словарь; Республика Коми т.1, т.2, т.3.

2.10. Для участия в игре необходимо подать заявку в МУ ДПО «ЦРО», каб. №234 или на электронный адрес [mu\\_cro@mail.ru](mailto:mu_cro@mail.ru), до 28 марта 2017 г. по следующей форме:

**Угловой штамп МОО**

#### Заявка на участие в муниципальной игре по станциям «Библиомир»

Наименование образовательной организации	Ф. И. участников	Класс	Ф. И. О., должность, подготовившего команду	Контактная информация (телефон, контактная информация)

### III. Подведение итогов

3.1. Для подготовки и проведения Игры создается организационный комитет и жюри.

3.2. Организационный комитет разрабатывает конкурсные задания для каждой станции, подводит итоги, награждает победителей и призеров.

3.3. Подведение итогов на каждой станции осуществляется членом жюри, ответственным за организацию станции.

3.4. По итогам игры суммарным подсчетом баллов, полученных каждой командой на всех пройденных станциях, определяется команда-победитель, занявшая по сумме баллов первое место, и призеры – команды, занявшие второе и третье место.

3.5. Победители и призеры игры награждаются дипломами муниципального учреждения дополнительного профессионального образования «Центр развития образования».