



Управление образования администрации муниципального
образования городского округа «Сыктывкар»
(УО АМО ГО «Сыктывкар»)
«Сыктывкар» кар кытшын муниципальной юкөнлөн
администрацияса йöзöс велöдöмөн веськöдланін

ПРИКАЗ

«24» декабря 2022 г.

№ 1258

О проведении сезона интеллектуально-развлекательных игр
для учащихся муниципальных образовательных организаций города
Сыктывкара

В целях реализации Основ государственной молодежной политики Российской Федерации на период 2025 года, утвержденных распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 ноября 2014 года № 2403-р, во исполнение подпрограммы «Дети и молодёжь города Сыктывкара» муниципальной программы МО ГО «Сыктывкар» «Развитие образования», утвержденной постановлением администрации МО ГО «Сыктывкар» от 26.12.2019 № 12/3870, с целью повышения интеллектуального уровня и творческой самореализации школьников города Сыктывкара в возрасте от 14 до 18 лет через образовательную форму

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Организовать и провести сезон интеллектуально-развлекательных игр с 27.12.2022 по 28.04.2023 года для учащихся муниципальных образовательных организаций города Сыктывкара (далее – Сезон игр).
2. Утвердить:
 - 2.1. Расписание Сезона игр согласно приложению № 1 к настоящему приказу.
 - 2.2. Положение о проведение Сезона игр согласно приложению № 2 к настоящему приказу.
 - 2.3. Смету расходов на проведение Сезона игр согласно приложению № 3 к настоящему приказу.
3. Директора МАУ «МЦ» Рочеву Т.Н. назначить ответственным за организацию и проведение Сезона игр.

4. Начальнику отдела воспитания, дополнительного образования и молодежной политики Аюговой М.М. провести информационную работу по освещению Сезона игр среди учащихся муниципальных образовательных организаций города Сыктывкара.

5. Начальнику отдела финансово-экономической работы Борисовой С.В. осуществить финансирование расходов в соответствии с приложением № 3 к настоящему приказу.

6. Руководителю службы обеспечения деятельности Овчинниковой А.Ф. обеспечить размещение текста настоящего приказа на официальном сайте управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

7. Контроль за исполнением данного приказа возложить на заместителя начальника управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» Геллерт Е.Е.

Начальник управления образования



О.Ю. Бригида

Приложение № 1
УТВЕРЖДЕНО
приказом управления образования
администрации МОГО «Сыктывкар»
от «24» декабря 20 22 г. № 1258

Расписание сезона интеллектуально-развлекательных игр для учащихся
муниципальных образовательных организаций
города Сыктывкара

Дата проведения	Место проведения
27.12.2022	Ресурсный центр добровольчества Республики Коми (ул. Коммунистическая, 11)
27.01.2023	МАУК «Дом развития культуры и искусства» (ул. Кирова, 21)
24.03.2023	МАУК «Дом развития культуры и искусства» (ул. Кирова, 21)
28.04.2023	МАУК «Дом развития культуры и искусства» (ул. Кирова, 21)

Приложение № 2
УТВЕРЖДЕНО
приказом управления образования
администрации МО ГО «Сыктывкар»
от «04» сентября 20 дд г. № 1258

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении сезона интеллектуально-развлекательных игр
для учащихся муниципальных образовательных организаций
города Сыктывкара**

1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи и порядок проведения сезона интеллектуально-развлекательных игр для учащихся муниципальных образовательных организаций города Сыктывкара (далее – Игра).

1.2. Информация об Игре размещается социальной сети «ВКонтакте» в группе муниципального автономного учреждения «Молодежный центр г. Сыктывкара» (<https://vk.com/molcentr-sykt>).

1.3. Учредителем Игры является управление образования администрации муниципального образования городского округа «Сыктывкар».

1.4. Организатором Игры является муниципальное автономное учреждение «Молодежный центр г. Сыктывкара».

1.5. Достижение целей Игры и решений, вытекающих из них задач, обеспечивает муниципальное автономное учреждение «Молодежный центр г. Сыктывкар» совместно с Организационным комитетом Школы (далее – Оргкомитет).

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

2.1. Игра проводится с целью повышения интеллектуального уровня и творческой самореализации школьников города Сыктывкара в возрасте от 14 до 18 лет через образовательную форму.

2.2. Основные задачи Игры:

- формирование позитивного контента на территории ГО «Сыктывкар»;
- организация условий, способствующих развитию творческой активности молодежи;
- вовлечение молодежи в активную общественную деятельность, формирование гражданской позиции;
- организация досуга молодежи в возрасте от 14 до 18 лет в течение сезона игр;
- обмен опытом и укрепление дружеских отношений между участниками Игры;
- стимулирование интеллектуального развития молодежи.

3. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И РУКОВОДСТВО

- 3.1. Оргкомитет Игры формируется из числа организаторов и партнеров мероприятия.
- 3.2. Решения Оргкомитета носят рекомендательный характер.
- 3.3. Оргкомитет вправе вносить предложения по привлечению коммерческих и некоммерческих организаций с целью организационного и технического обеспечения игры.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

- 4.1. Интеллектуальное соревнование состоит из семи раундов. Каждый раунд включает в себя до 10 вопросов, для ответа на каждый дается ограниченное время.
- 4.2. В момент ответа на вопросы участникам запрещается:
 - покидать помещение без уважительной причины;
 - общаться между командами;
 - пользоваться Интернетом;
 - пользоваться телефонами и другими электронными приборами.
- 4.3. По окончании каждого блока, команды сдают бланки с ответами, после чего ведущий озвучивает ответы на вопросы.
- 4.4. Бланки с ответами команд, поступившие после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.
- 4.5. За соблюдением правил следят волонтеры или представители из числа организаторов.

5. СИСТЕМА ОЦЕНКИ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- 5.1. За каждый правильный ответ на вопрос команда получает от 1 до 3 баллов в зависимости от сложности вопроса. В каждом раунде имеются вопросы, за ответы на которые командам предлагается самостоятельно выставить количество баллов, умножив базовую стоимость вопросов третьего блока на 2, на 3 или оставить без изменений. В случае правильного ответа на вопрос команда получает заявленное количество баллов, в случае неправильного ответа – 0 баллов.
- 5.2. Ответ засчитывается как верный, если максимально близко соответствует правильному ответу и записан в одном варианте. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, засчитываются как неправильные.
- 5.3. Штраф за каждое нарушение правил составляет 5 баллов.
- 5.4. Общий балл за игру рассчитывается из суммы баллов за все семь раундов и с учетом штрафов, если таковые имеются.
- 5.5. Жюри формируется из членов команды организаторов, допускается включение в состав жюри специалистов из сферы образования и культуры.

5.6. Результаты всех команд в конце игры озвучиваются публично и обжалованию не подлежат.

5.7. Команды, занявшие три призовых места, награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени и призами.

5.8. Все участвующие команды награждаются грамотами за участие.

6. СХЕМА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

6.1. В течение 2022-2023 учебного года проводится 4 Игры:

- 1 игра – 27 декабря 2022 года;
- 2 игра – 27 января 2023 года;
- 3 игра – 24 марта 2023 года;
- 4 игра – 28 апреля 2023 года.

6.2. Место проведения Игр сезона, система оценок определяется Оргкомитетом и доводится до каждой команды после предоставления заявки на участие и не менее чем за 5 дней до начала мероприятия.

7. УЧАСТНИКИ ШКОЛЫ И ТРЕБОВАНИЯ К НИМ

7.1. К участию в Игре приглашаются учащиеся муниципальных образовательных организаций города Сыктывкара в возрасте от 14 до 18 лет.

7.2. Состав команды от одной образовательной организации - не более 8 учащихся.

7.3. Команда должна иметь название и эмблему.

7.4. Количество участников команды может быть изменено по итогу приема заявок.

7.5. К участию в Игре допускаются команды, предварительно подавшие заявку на участие по ссылке в Google-форме: <https://clck.ru/336i6N>

8. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

8.1. Организаторы имеют право:

- осуществлять фото и видеозапись мероприятий Игры без согласования с участниками;
- использовать, тиражировать и распространять фото (видео) материалы Игры с информационной, методической и рекламной целями.

8.2. Организаторы оставляют за собой право в исключительных ситуациях вносить изменения в положение об Игре.

8.3. По всем уточняющим вопросам обращаться по адресу: г. Сыктывкар, ул. Малышева, д. 13, контактный телефон: (8212) 222-719, электронный адрес: molod_center_syk@edu.rkomi.ru (муниципальное автономное учреждение «Молодежный центр г. Сыктывкара»).

Приложение № 3
УТВЕРЖДЕНА
приказом управления образования
администрации МО ГО «Сыктывкар»
от «27» декабря 2022 г. № 1258

СМЕТА РАСХОДОВ
на проведение сезона интеллектуально-развлекательных игр для учащихся
муниципальных образовательных организаций
города Сыктывкара
(согласно подпрограмме 3 «Дети и молодежь города Сыктывкара»
муниципальной программы МО ГО «Сыктывкар»
«Развитие образования» на 2022 года)

№	Вид расходов	Сумма	Статья
1	Призы командам-победителям: настольные игры	20 098 = 00	349
2	Заказ цветов на награждение в рамках Сезона игр	5000=00	349
3	Наградная продукция (кубки)	17 800=00	349
	ИТОГО:	42 898=00	