



Управление образования администрации муниципального  
образования городского округа «Сыктывкар»  
(УО АМО ГО «Сыктывкар»)  
«Сыктывкар» кар кытшын муниципальной юкӧнлӧн  
администрацияса йӧзӧс велӧдӧмӧн веськӧдланін

ПРИКАЗ

« 20 » апреля 20 26 г.

№ 234

О проведении муниципального этапа  
Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0»  
на территории МО ГО «Сыктывкар»

В рамках реализации национального проекта «Молодежь и дети», регионального проекта «Социальная активность», плана работы управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» на 2026 год, на основании Положения об организации и проведении Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0», в целях всестороннего развития личности обучающихся, их интеллектуального, нравственного и физического совершенствования, приобретения и закрепления участниками навыков начальной военной подготовки, формирования у них готовности и практической способности к выполнению гражданского долга и конституционных обязанностей по защите Отечества, а также организации системной работы по вовлечению обучающихся образовательных организаций МО ГО «Сыктывкар» в проекты Движения Первых

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в период с 20.04.2026 по 30.04.2026 муниципальный этап Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0» (далее – Игра) согласно федеральным и региональным методическим рекомендациям.
2. Утвердить:
  - 2.1. Положение об Игре согласно приложению № 1 к настоящему приказу.
  - 2.2. Состав штаба Игр и судейской коллегии Игры согласно приложению № 2 к настоящему приказу.
3. Назначить директора МАУ «МЦ» Рочеву Т.Н. ответственной за организацию и проведение Игры.

4. Назначить главным судьей Игр начальника отдела МАУ «МЦ» Санина М.С.

5. Привлечь к проведению Игр МАОУ «СОШ № 1», МАОУ «СОШ № 12», МУ ДО «ЦДОД «Успех», местное отделение Движения Первых (по согласованию).

6. Директорам муниципальных образовательных организаций: МАОУ «СОШ № 1» Турьевой Н. Н., МАОУ «СОШ № 12» Сочневой А.В., МУ ДО «ЦДОД «Успех» Рюховой И.Ф., МАУ «МЦ» Рочевой Т.Н.:

6.1. Обеспечить условия проведения Игр в соответствии с приложением № 3 к настоящему приказу.

6.2. Организовать работу по проведению Игр, предоставить кабинеты на время проведения Игр.

6.3. Обеспечить безопасные условия проведения Игр.

7. Руководителям муниципальных образовательных организаций:

7.1. Довести до руководителей команд положение и условия проведения Игры.

7.2. Провести до 20.04.2026 организационную работу по подготовке команды к участию в Игре.

7.3. Обеспечить участие учащихся, не имеющих медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях в Игре в установленные сроки.

7.4. Назначить педагогов, ответственных за жизнь и здоровье участников команды в пути и во время проведения Игры.

7.5. Провести с учащимися инструктаж по технике безопасности под роспись в журнале инструктажей.

7.6. Предоставить в срок до 20.04.2026 по адресу: МАУ «МЦ», г. Сыктывкар, ул. Коммунистическая, д. 51:

- согласие на обработку персональных данных;
- оригинал заявки, ранее представленной в ходе отборочного этапа;
- копию полиса обязательного медицинского страхования;
- копию приказа направляющей организации о назначении Наставника отряда и возложении на него ответственности за жизнь, здоровье и безопасность участников отряда в пути следования и во время проведения этапа Игры;
- справку о допуске к занятию спортом от спортивного врача;
- сертификат о профилактических прививках (копия);
- справку о проведении с участниками отряда инструктажа по технике безопасности;
- информированное добровольное согласие на медицинское вмешательство;
- согласие на участие в Игре участника;
- согласие на фото- и видеосъемку, размещение, обработку и использование изображений и видеозаписей и/или другой личной информации;

- опись предоставляемых документов согласно приложениям № 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 к положению.

8. Председателю Совета местного отделения Движения Первых МО ГО «Сыктывкар» Шиловой Е.В. (по согласованию):

8.1. Обеспечить участие специалистов в организации Игры.

8.2. Провести организационную работу с сайтом Движения Первых.

9. Начальнику отдела воспитания и дополнительного образования Меньшиковой Т.С. обеспечить контроль за участием учащихся муниципальных образовательных организаций в Игре.

10. Эксперту-аналитику отдела общего образования Каракчиеву А.С. обеспечить размещение текста настоящего приказа на официальном сайте управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

11. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления образования Геллерт Е.Е.

Первый заместитель  
руководителя администрации –  
начальник управления образования  
администрации МО ГО «Сыктывкар»



О.Ю. Бригида

Приложение № 1  
УТВЕРЖДЕНО  
приказом управления образования  
администрации МО ГО «Сыктывкар»  
от «20» марта, 2026 г. № 234

Положение  
о проведении муниципального этапа  
Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0»  
на территории МО ГО «Сыктывкар»

I. Общие положения

1.1. Муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее – Игра) проводится на основании Положения об организации и проведении Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0».

1.2. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Игры, требования к участникам, условия участия и конкурсных состязаний в 2026 году на территории МО ГО «Сыктывкар».

1.3. Учредители - Управление образования администрации МО ГО «Сыктывкар».

1.4. Организаторы Игры - МАУ «МЦ».

1.5. Партнеры Игры – местное отделение Движения Первых МО ГО «Сыктывкар», Местное отделение Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» города Сыктывкара, Местная спортивная общественная организация «Военно-спортивный клуб «Авангард».

1.6. Игра проходит при поддержке:

- ГБУ РК «Территориальный центр медицины катастроф Республики Коми»;
- ФКУ «Военный комиссариат Республики Коми»;
- «Региональный центр выявления и поддержки одарённых детей в области искусства, спорта и науки в Республике Коми»
- МУ ДО «ЦДОД «Успех».

II. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры – всестороннее развитие личности участников, интеллектуальное, нравственное и физическое совершенствование, приобретение и закрепление участниками навыков начальной военной подготовки, формирование у участников готовности и практической способности к выполнению гражданского долга и конституционных обязанностей по защите Отечества.

2.2. Задачи Игры:

- углубленное изучение детьми и молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- популяризация среди детей и молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;
- популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- методическая подготовка организаторов и инструкторов по патриотическому воспитанию МО ГО «Сыктывкар»;
- формирование единой системы проведения военно-спортивных игр на территории МО ГО «Сыктывкар»;
- обмен опытом по вопросам военно-патриотического воспитания детей и подростков МО ГО «Сыктывкар».

### III. Сроки и место проведения Игры

- 3.1. Игра проводится на территории МО ГО «Сыктывкар» в период с 20.04.2026 по 30.04.2026.
- 3.2. Места и время проведения этапов Игры будут направлены в отдельном порядке.
- 3.3. Судейская коллегия состоится 09.04.2026 в 15:00 по адресу: МАУ «МЦ» по адресу: Коммунистическая, 51.

### IV. Общее руководство Игры

- 4.1. Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляет Муниципальный штаб Игры.
- 4.2. Решения Муниципального штаба Игры принимаются коллегиально. Заседания Муниципального штаба Игры считаются правомочными, если на заседании присутствует не менее 50 % от общего числа его членов Муниципального штаба Игры. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает председатель Муниципального штаба Игры. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь Муниципального штаба Игры. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания.
- 4.3. Муниципальный штаб Игры:
- принимает решения по всем вопросам организации и проведения Игры;
  - координирует исполнение порядка проведения Игры;
  - вносит изменения в судейскую коллегия (при необходимости);

- осуществляет сбор копий документов, необходимых для участия в Игре;
- принимает решения по допуску претендентов к участию в Игре;
- организует проведение конкурсных испытаний Игры и торжественной церемонии награждения победителей Игры;
- обеспечивает освещение Игры в социальной сети «ВКонтакте»;
- формирует единую базу данных участников Игры из числа участников Игры – победителей отборочных этапов.

4.4. Муниципальный штаб Игры является высшей инстанцией по решению спорных вопросов, связанных с проведением Игры.

4.5. Главный судья Игры несет ответственность за проведение соревнований в соответствии с Положением.

Главный судья Игры:

- возглавляет судейскую коллегию Игры, которая оценивает проводимые соревнования, и вносит баллы каждого участника каждой команды в итоговый протокол Игры. Решения судейской коллегии Игры принимаются коллегиально. Заседания судейской коллегии Игры считаются правомочными, если на заседании судейской коллегии Игры присутствует не менее 50 % от общего числа членов судейской коллегии Игры. Решения судейской коллегии считаются принятыми если за них проголосовало не менее 50% от числа присутствующих на заседании членов судейской коллегии Игры. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает Главный судья Игры. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь заседания;
- координирует работу судейской коллегии Игры;
- распределяет обязанности между ее членами;
- проводит установочный инструктаж и заседания судейской коллегии;
- решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением соревновательной программы;
- отвечает за подведение итогов Игры, своевременную и правильную информацию о результатах соревнований Игры.

4.6. Главный секретарь Игры:

- собирает протоколы проведения Игры и составляет сводный протокол проведения Игры в электронной панели управления отрядом на сайте: зарница.будвдвдвижении.рф;
- подготавливает материалы и документацию для проведения соревнований Игры, ведет протоколы заседаний судейской коллегии, проверяет заявки команд, проверяет правильность протоколов судейства соревнований Игры.

4.7. Судейская коллегия:

- ведет протоколы (ведомости) состязаний в соответствии с Правилами проведения состязаний Игры;
- по окончании состязаний передает их Главному секретарю;

– участвует в заседаниях Судейской коллегии (при необходимости).

4.8. Муниципальный штаб Игры имеет право изменить порядок проведения этапов не позднее, чем за три календарных дня до их начала.

#### V. Участники Игры

5.1. К участию в Игре допускаются команды-победители отборочных этапов Игры: по одной команде младшей, средней, старшей и специальной возрастных категорий от каждой образовательной организации МО ГО «Сыктывкар», направившие заявку на участие в Игре в соответствии со сроками, указанными в п. 8.4. приказа Управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» от 19.02.2026 № 165 «О проведении отборочного этапа в рамках Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0».

5.2. Предварительные заявки на участие в муниципальном этапе Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» принимаются в соответствии с установленной форме в Приложении № 4 к настоящему Положению до 15:00 03.04.2026 на адрес электронной почты [molod\\_center\\_syk@edu.rkomi.ru](mailto:molod_center_syk@edu.rkomi.ru).

5.3. Состав команды – 10 человек (не менее 2-х девочек) в трех возрастных категориях под руководством педагога/наставника/специалиста по воспитанию/родителя/законного представителя одного из участников команды:

– младшая возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 01.10.2015 по 30.09.2018;

– средняя возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 01.10.2012 по 30.09.2015;

– старшая возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 01.10.2008 по 30.09.2012;

– специальная категория: обучающиеся образовательных организаций по образовательным программам среднего профессионального образования, а также обучающиеся образовательных организаций высшего образования, подведомственных Министерству просвещения Российской Федерации, родившиеся в период с 01.10.2002 по 30.09.2008.

5.4. Для детей, находящихся в организациях для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, Игра проводится в порядке, установленном Положением для обучающихся общеобразовательных организаций соответствующей возрастной категории.

5.5. В рамках Положения организации для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, имеют статус, равный статусу общеобразовательных организаций.

5.6. Все участники Игры, начиная с отборочного этапа Игры, приобретают одну из следующих условно-военных специальностей (далее – УВС, роль):

- командир;
- военкор;
- инженер-сапер;
- медик (2 человека);
- оператор БПА (2 человека);
- связист;
- штурмовик (2 человека).

5.7. Смена условной военной специальности (роли) возможна при добровольном согласии участников и утверждении указанной смены командиром команды.

5.8. Руководитель команды несет ответственность за:

- формирование пакета заявочной документации согласно требованиям, изложенным в Положении и достоверность документации;
- соблюдение участниками команды дисциплины, мер безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке, правил безопасного поведения при проведении спортивных соревнований, мер пожарной безопасности.

5.9. Руководитель команды имеет право получать в Судейской коллегии этапа Игры сведения по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры.

5.10. Руководитель команды не вправе:

- Создавать помехи для деятельности Судейской коллегии Игры, вмешиваться в работу судей и отвлекать их;
- Находиться непосредственно в зоне проведения состязаний и испытаний Игры без разрешения судей;
- Оказывать помощь своей команде в ходе проведения состязаний и испытаний Игры (за исключением случаев прямого указания на это судьи состязания или испытания).

5.11. Муниципальный штаб Игры оставляет за собой право не допустить к участию Команды:

- подавшие заявки на участие с нарушением срока подачи;
- предоставившие неполный комплект документов.

5.12. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

5.13. Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования Муниципального штаба Игры и Судейской коллегии Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах Игры;

- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Муниципального штаба Игры и Судейской коллегии Игры;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт;
- соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;
- соблюдать Программу проведения Игры.

Несоблюдение обязанностей участника команды является грубым нарушением правил Игры и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их замещающих). Судейской коллегией Игры может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения Игры. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель структуры управления образования.

5.14. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде (по возможности).

Форма одежды:

- строевая подготовка – парадная с головным убором (единого образца у всей команды);
- тактическая медицина – полевая повседневная со сменной обувью;
- на спортивных соревнованиях – спортивная со сменной обувью.

Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви. Необходимо иметь сменную одежду и обувь.

5.15. Руководителям команд и всем участникам необходимо выполнить следующие действия:

- Зарегистрироваться на официальном сайте Движения Первых в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» [будвдвижени.рф](http://будвдвижени.рф) (далее – Сайт Движения Первых);
- Авторизоваться и подать заявку на участие на странице Игры на сайте Движения Первых [зарница.будвдвижени.рф](http://зарница.будвдвижени.рф) (далее – сайт Игры), выбрать позывной и вступить в свой отряд;
- Дать Согласие на обработку персональных данных (Приложение 2).  
Согласия на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения, сдаются на бумажном носителе информации и предоставляются в Штаб соответствующего этапа Игры в день проведения соответствующего этапа Игры.

5.15.1. Условия формирования команды:

- название команды должно быть сформулировано на русском языке, написано кириллицей, не должно содержать оскорбительных выражений и специальных символов. Длина названия отряда не должна превышать 15

символов. Необходимо указать тип команды (общеобразовательное учреждение или иное).

При подаче заявки участнику необходимо:

- авторизоваться на сайте Игры и указать позывной. Позывной должен быть сформулирован на русском языке, написан кириллицей, не должен содержать оскорбительных характеристик и специальных символов. Длина позывного не должна превышать 15 символов. Также на выбор пользователя можно загрузить фотографию или аватар, указать информацию о себе и о наличии ОВЗ. Пользователь выбирает одну из предложенных ролей, которая носит рекомендательный характер для Руководителя команды. После авторизации анкета участника будет отправлена на модерацию администратора;

- вступить в команду по ссылке-приглашению, которую направит Руководитель команды или которую получил в любой другой форме.

5.16. Для участия команд в Игре Руководитель команды направляет в Муниципальный штаб Игры единым пакетом следующие документы (на себя и на каждого из участников команды):

- Согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения (согласие от обучающегося, не достигшего возраста 18 (восемнадцати) лет, даются родителем/законным представителем обучающегося (Приложение №2), согласие от совершеннолетнего обучающегося заполняется им самостоятельно (Приложение № 3);

- Оригинал Заявки, ранее представленной в ходе отборочного этапа (Приложение № 4);

- Копию полиса обязательного медицинского страхования;

- Копию приказа направляющей организации о назначении Наставника отряда и возложении на него ответственности за жизнь, здоровье и безопасность участников отряда в пути следования и во время проведения этапа Игры;

- Документы, предусмотренные для допуска к занятию спортом в соответствии с Приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н. (Справка о допуске к занятию спортом от спортивного врача);

- Сертификат о профилактических прививках (копия);

- Справку о проведении с участниками отряда инструктажа по технике безопасности (Приложение № 5);

- Заполненное Информированное добровольное согласие на медицинское вмешательство (Приложение № 6) (от родителя/законного представителя (для несовершеннолетних до 14 лет включительно);

- Заполненное участником «Информирование о добровольном согласии на медицинское вмешательство» (Приложение № 7) (для участников, достигших 15 (пятнадцати) лет);

– Заполненное родителем/законным представителем согласие на участие в Игре участника (Приложение № 8) (для несовершеннолетних участников);

– Заполненное участником согласие на участие в Игре (Приложение № 9) (для участников, достигших 14 (четырнадцати) лет);

– Согласие на фото- и видеосъемку, размещение, обработку и использование изображений и видеозаписей и/или другой личной информации (согласие от обучающегося, не достигшего возраста 18 (восемнадцати) лет, даются родителем/законным представителем обучающегося (Приложение № 10);

– Согласие от совершеннолетнего обучающегося заполняется им самостоятельно (Приложение № 11);

– Опись предоставляемых документов.

5.17. Документы предоставляются на судейской коллегии Игры. Все документы должны быть скомплектованы и подшиты в отдельную папку.

5.18. Все участники команды должны иметь при себе оригинал свидетельства о рождении (паспорта) и полис обязательного медицинского страхования. Руководитель команды – паспорт и полис обязательного медицинского страхования.

5.19. Команде, которая не принимала участия в официальном открытии Игры, официальном закрытии Игры, торжественной церемонии награждения участников Игры без уважительной причины, а также игнорировала общие мероприятия Игры, предусмотренные расписанием, начисляются штрафные баллы, учитывающиеся в общем зачете Игры.

5.20. В случае участия представителей команды в драках, использования нецензурной брани, а равно при выявлении употребления участниками команды во время проведения Игры алкогольных напитков, наркотических или психотропных веществ, курения (в том числе, различных видов электронных сигарет), команда незамедлительно дисквалифицируется, отстраняется от дальнейшего прохождения Игры и покидает территорию проведения Игры.

5.21. В случае выявления употребления Руководителем команды во время проведения Игры алкогольных напитков, наркотических или психотропных веществ, команда незамедлительно дисквалифицируется, отстраняется от дальнейшего прохождения Игры и покидает территорию проведения Игры.

5.22. В случае совершения участниками команды или Руководителем команды противоправных действий, отряд незамедлительно дисквалифицируется, отстраняется от дальнейшего прохождения Игры и покидает территорию проведения Игры, лицо, совершившее противоправные действия, передается представителям правоохранительных органов.

## VI. Правила соревнований

### 6.1. Кодекс спортивной этики.

6.1.1. Игра проходит в соответствии с Кодексом спортивной этики Совета Европы «Справедливая игра – путь к победе» (далее – Кодекс), принятым в 1985 году. Кодекс включает в себя положение о праве детей и юношества участвовать и наслаждаться спортивной деятельностью, а также обязанности учреждений и взрослых лиц распространять правила Справедливой игры и обеспечивать уважение этих прав.

6.1.2. Понятие «Справедливая игра» включает в себя больше, чем простое следование правилам Игры: оно включает в себя понятия дружбы, уважения и почитания атмосферы, в которой осуществляется спортивная деятельность.

Справедливая игра – это образ мышления, а не только поведение. Она исключает обман, применение допинга, насилие, оскорбление (физическое и словесное), эксплуатацию, а также неравные возможности.

Принцип Справедливой игры – уважительное и бережное отношение друг к другу и к каждому в отдельности, является важным аспектом в установлении таких взаимоотношений и стиля поведения, которые делают Игры безопасными для всех участников.

6.1.3. Все участники и организаторы Игры должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой игры, настоящее Положение.

### 6.2. Расписание соревнований.

6.2.1. Соревнования – это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идейно и во времени.

6.2.2. Команды, сознательно подавшие заявку на участие в Игре, обязаны принимать все пункты расписания соревнований как обязательные к исполнению и участию в них команды.

6.2.3. Нарушениями расписания соревнований считается:

- опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (негрубое нарушение);

- регулярное опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (грубое нарушение);

- нарушение режимных моментов (грубое нарушение);

- самовольная отлучка с мероприятий Игры (грубое нарушение).

6.2.4. В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда может быть дисквалифицирована.

6.2.5. О всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды.

### 6.3. Дисциплинарные взыскания.

6.3.1. Недисциплинированное и халатное поведение членов команды, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих Игру, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

- пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;
- апелляция к зрителям;
- неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам Игры, нецензурная брань, выкрики до, во время и после прохождения Игры, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований;
- курение на территории проведения Игры запрещено;
- распитие алкогольных напитков на территории проведения этапа Игры запрещено;
- не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения Игры;
- публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию членов штаба этапа Игры и спонсоров Игры;
- предъявление фиктивных заявочных документов;
- небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами Игры или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества;
- неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игры, предусмотренных расписанием;
- несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных испытаний и программы Игры;
- нарушение командой требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе Игры экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

6.3.2. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игры, зарегистрированное главным секретарем Игры) рассматривать действия членов команды, руководителей, тренеров команд, нарушающие Положение о проведении Игр, возможно применение дисциплинарных взысканий.

Муниципальный штаб Игры, после выяснения всех причин вправе:

- вынести предупреждение;
- дисквалифицировать команду.

6.3.3. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом.

Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись секретарем заседания.

6.3.4. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, подготовленное главным секретарем этапа Игры, направляются им в адрес организации, от которого была представлена данная команда.

## VII. Подведение итогов и награждение

7.1. По всей Программе Игры подводится комплексный зачет. Общий итог подводится по сумме мест, полученных командами в каждом виде Программы. В случае равенства суммы мест, победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т.д.) мест. В случае равенства и этих данных, победителем признается команда занявшее наиболее высокое место в отрядных этапах. А в случае равенства и этих данных, победителем признается команда занявшее наиболее высокое место в этапе «Строевая подготовка».

7.2. Команды, занявшие первое, второе, третье место в комплексном зачете, награждаются дипломами. Руководители команд (победителей, призеров и участников) награждаются грамотами и благодарностями. Команды-участники получают сертификаты.

Приложение № 1  
К Положению об организации  
и проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

Правила проведения состязаний Игры  
для младшей возрастной категории

1. Программа Игры предусматривает следующие состязания:

- «Основы строевой подготовки»;
- «Первая помощь»;
- «Викторина «Герои в форме»;
- «Спортивная игра «Снайпер»;
- «Конкурс «Приветствие отряда».

2. Условия проведения этапов:

2.1. Этап «Основы строевой подготовки».

Команда принимает участие в этапе в полном составе.

Команда должна быть одета в единую форму. Каждый участник команды, включая командира команды, должен быть в головном уборе.

Командир команды осуществляет управление командой в ходе выступления команды.

Руководитель (представитель) команды не имеет права помогать словом и делом в ходе всего выступления и должен находиться за пределами площадки этапа. После выступления команды, руководитель (представитель) команды может ознакомиться с протоколом выступления.

Все элементы программы выступления должны быть выполнены в строгой последовательности в соответствии с порядком выполнения элементов, приведенным ниже.

Нарушение последовательности выполнения элементов влечет за собой начисление штрафных баллов командиру команды в количестве 3 штрафных баллов за каждое нарушение последовательности.

В ходе выступления будут оцениваться все выполняемые элементы и действия, а также подаваемые командиром команды.

При невыполнении того или иного элемента программы выступления, команда и командир получают максимальное количество штрафов за невыполненные элемент.

Выполнение элементов программы выступления, а также порядок подачи команд при выполнении тех или иных элементов программы выступления, определяются и оцениваются в соответствии со Строевым уставом Вооруженных сил Российской Федерации последней редакции.

Подведение итогов в командном зачете осуществляется по наименьшему количеству суммы штрафов командира и команды. При равенстве сумм, победителем становится команда, командир которой набрал наименьшее количество штрафов.

Порядок выполнения элементов (программа выступления).

Строевые приемы на месте в составе подразделения:

1. Построение команды в двухшереножный строй лицом к судье;
2. Выполнение команд: «Равняйся!», «Смирно!», «Равнение на-СРЕДИНУ!»;
3. Доклад командира о начале выступления судье: «Товарищ судья, команда «НАЗВАНИЕ» в составе «КОЛИЧЕСТВО» человек к участию в смотре строевой выучки готова! Командир команды Иванов!»;
4. Ответ команды на приветствие судьи «Здравия желаем товарищ судья!»;
5. Выполнение команд: «Вольно!», «Заправиться!», «Равняйся!», «Смирно!»;
6. Повороты на месте в составе команды в двухшереножном строю (повороты: направо, налево, кругом – по два раза каждый).
7. Выполнение команд: «Разойдись!»;
8. Построение команды в одношереножный строй;
9. Перестроение команды из одношереножного строй в двухшереножный и обратно;
10. Размыкание команды от середины на один шаг;
11. Смыкание вправо;
12. Выполнение команд: «Разойдись!».

Строевые приемы в движении в составе подразделения:

13. Построение команды в колонну по два;
14. Движение шагом по периметру площадки в составе команды (один полный круг по периметру площадки);
15. Построение команды в двухшереножный строй лицом к судье;
16. Выполнение команд: «Заправиться!», «Равняйся!», «Смирно!», «Равнение на-СРЕДИНУ!»;
17. Доклад командира команды судье об окончании выступления «Товарищ судья, команда «НАЗВАНИЕ» выступление закончила! Командир команды Иванов!».

## 2.2. Этап «Первая помощь».

Принимает участие вся команда. Команда получает ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени. Максимальное время на прохождение этапа 5 минут.

Если участник не укладывается в контрольное время, то получает 0 баллов.

Практические задания включают в себя:

- наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность», «крестообразная» при травме головы);
- иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);

- оказание помощи при термических поражениях, переохлаждении и обморожениях;
- способы транспортировки пострадавшего (под руки, на «замке» из 4-х рук).

За невыполнение заданий «0» баллов.

### 2.3. Этап «Викторина «Герои в форме».

Принимает участие вся команда. Использование телекоммуникационных технологий, помощь руководителя команды - строго запрещено.

Викторина будет осуществляться в соответствии с следующими темами:

- Города-герои (12 городов и 1 крепость);
- Воинские звания;
- Государственной символики России и ее истории;
- Великая Отечественная война;
- Пионеры Герои;
- Герои Республики Коми (период специальной военной операции).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных командой.

### 2.4. Этап «Спортивная игра «Снайпер»

Спортивная игра «Снайпер» проводится по турнирной системе. В состязании одновременно принимает участие 2 (два) отряда. В состязании участвует весь отряд. В каждом отряде выбирается «снайпер» (командир), остальные становятся обычными бойцами.

Размещаются бойцы таким образом:



Перед началом состязаний каждый отряд занимает по жребию свою половину поля. Бойцы занимают на поле произвольное положение. Снайперы отрядов становятся за крайней линией поля противника (на линию снайпера). Состязание начинает «снайпер» одного из отрядов –

перебрасывает мяч бойцам своего отряда, стараясь попасть в любого бойца второго отряда. Мяч ловит любой боец первого отряда, находящийся на площадке.

Члены отряда первого «снайпера» могут выбивать игроков противника или перебросить мяч обратно своему «снайперу».

Задача каждого отряда заключается в том, чтобы выбить с поля бойцов отряда соперника. Боец считается «выбитым», когда противник попал в него мячом. «Выбитые» бойцы считаются взятыми в плен. Пленники не выбывают из состязания, а уходят со своего поля за крайнюю линию противника (линию снайпера). Пленники продолжают участвовать в игре с линии снайпера. Они стремятся вернуться на свое поле. Для этого им необходимо с линии снайпера выбить бойцов отряда соперника.

Бойцы каждого отряда передвигаются по своему полю без каких-либо ограничений, их задача увернуться от мяча противника, в удобные моменты они стараются поймать мяч и перейти в нападение.

В случае, если боец отряда поймал мяч «с лету», то боец остается на поле, а мяч переходит к отряду бойца, и уже они начинают перебрасываться со своим снайпером. В том случае, когда мяч, не коснувшись земли, осалил не одного, а нескольких бойцов, то из игры выходят все выбитые бойцы. Пленник выходит на поле один, независимо от количества выбитых им бойцов. Бойцы и снайпер на поле не имеют права наступать на ограничительные линии всей площадки. В случае нарушения мяч передается отряду соперника. Пленники не имеют права наступать на крайнюю линию площадки соперника и бить мячом за пределами боковых линий своей линии снайпера. В случае нарушения мяч переходит отряду противника. Мяч, вышедший за пределы одного отряда, передается снайперу или пленникам другого отряда.

В итоге к концу состязания большая часть бойцов оказывается рядом со своим снайпером за линией поля, а оставшиеся несколько бойцов находятся «под огнем».



Побеждает отряд, который быстрее «выбивает» всех бойцов отряда соперника. Рекомендуемое количество партий: 3, продолжительность: 5 минут. Перерывы между партиями не менее 5 минут. Если состязания проводятся на время, то победа присуждается тому отряду, у которого большее количество баллов (1 осаленный боец = 1 балл).

#### 2.5. Этап «Приветствие отряда».

Конкурс представлять собой презентацию творческих номеров отрядов на заданную тему. В конкурсе принимает участие весь отряд. Порядок выступления отрядов, а также род или вид войск РФ определяется жеребьевкой на судейской коллегии.

В ходе выступления демонстрируются навыки исполнения строевой песни, декларации стихов и «речевок» (кричалок).

На выступление каждого отряда отводится не более 2 минут. В случае нарушения хронометража отряду могут быть присвоены штрафные баллы.

Выступления оценивает жюри в составе нескольких человек творческого сообщества, администрации муниципального образования, а также представители военного комиссариата Республики Коми.

Жюри оценивает выступления в соответствие со следующими критериями:

- Слаженность исполнения (максимальный балл – 10 баллов);
- Качество исполнения (максимальный балл – 10 баллов);
- Соответствие заявленной тематике (максимальный балл – 10 баллов);
- Оригинальность (максимальный балл – 10 баллов);
- Художественное оформление выступления (костюмы, реквизит и т.д.) (максимальный балл – 10 баллов);
- Артистизм исполнения (максимальный балл – 10 баллов);
- Участие всех участников отряда (максимальный балл – 10 баллов);
- Соблюдение регламента времени (максимальный балл – 10 баллов).

Победителем конкурса становится отряд, набравший наибольшее количество баллов.

### Правила проведения состязаний Игры для средней возрастной категории

3. Программа Игры предусматривает следующие состязания: отрядные:

- «Военизированная эстафета»;
- «Военно-политическая подготовка»;
- «Тактическая медицина»;
- «Строевая подготовка»;

- «Тактическая медицина»;
  - «Огневая подготовка».
- специализированные (по ролям) состязания:
- «Топография» (для командиров);
  - «Военно-полевая (тактическая) медицина» (для медиков);
  - «Инженерно-саперное дело» (для саперов);
  - «Основы управления БПА» (для операторов БПА);
  - «Основы военной журналистики» (для военкоров);
  - «Работа в штурмовой группе» (для штурмовиков);
  - «Навыки кодирования и дешифровки» (для связистов).

### 3.1. Этап «Военизированная эстафета»

Принимает участие вся команда. В начале этапа команда строится на стартовую линию в одну шеренгу. Каждый участник команды получает боевое обмундирование: ММГ автомата Калашникова, противогазную сумку с вложенным в нее противогазом, стальной шлем СШ-40; туристическое личное снаряжение: страховочная система беседка.

Далее командир озвучивает 3 (трех) членов команды, которые участвуют в подэтапе «Радио-химическая и биологическая защита» (далее – «РХБЗ»). Озвученные участники получают к боевому обмундированию противохимический костюм Л-1, укомплектованным в транспортную сумку.

Также на команду выдается гранатный ящик (технические характеристики: длина – 55 см, ширина – 15 см, высота – 10 см, вес – до 5 кг).

Эстафета состоит из следующих подэтапов:

#### 3.1.1. «Дорожка из шин».

Дорожка состоит из 10 (десяти) шин легкового автомобиля. Участникам предстоит преодолеть препятствие заведя последовательно ноги в внутренний диаметр каждой шины.

Технические характеристики препятствия:

Диаметр покрышки: не менее 38 см.

За пропуск шины начисляется штрафное время.

#### 3.1.2. «Колочая проволока».

Участники ползком («по-пластунски») преодолевают препятствие под «колочей проволокой».

Технические характеристики препятствия:

– Длина: не более 5 м;

– Высота: не ниже 50 см;

– Ширина: 1,5 м;

– Материал: веревка и стойки опоры.

#### 3.1.3. «Метание гранат».

Участники подбегают к импровизированному укреплению для броска условного макета гранат, представленных в виде тканевого мешка весом до 300 г., с положения «с колена». Участники последовательно совершают

бросок гранаты на расстоянии 8 (восьми) м. в условное окно (не менее 60\*60 см.).

По окончанию данного подэтапа команда оставляет гранатный ящик и продолжает движение без него.

За попадание макета гранаты в условное окно от общего времени прохождения эстафеты команда лишается 15 сек.

#### 3.1.4. «Сигнал бедствия «Земля-воздух».

Команда вытягивает билет с названием сигнала. Участники должны выложить из подручных материалов обозначение сигнала. Размер сигнала должен быть не меньше 3\*3 м.

За неправильно выложенный знак к общему времени прохождения эстафеты команде начисляется штрафное время – 120 сек.

#### 3.1.5. «Переправа по параллельным верёвкам».

Переправу участники команды производят строго по одному. Каждый участник должен при входе на подэтап зафиксировать на свою страховочную систему страховочный ус с обязательной винтовой блокировкой зева карабина. Участник, заступивший на подэтап, должен зацепить страховочный ус с обязательной винтовой блокировкой зева карабина на верхнюю веревку и начать прохождение подэтапа. Как только первый участник завершил прохождение переправы и снял страховочный ус, следующий участник приступает к подэтапу.

Штрафное время начисляется в следующих случаях:

- Падение элементов личного имущества;
- Не была произведена винтовая блокировка зева карабина страховочного уса на верхней параллельной веревки и на страховочной системе беседка.

#### 3.1.6. «РХБЗ».

Команда подбегает к палатке с условным обозначением химических отравляющих веществ (далее – ХОВ). 3 (три) участника без команды судьи надевают противохимический костюм Л-1 с противогазом и подбегают к ящику и каждый берет трубный ключ №1. После 3 (три) участника заходят в палатку. Внутри находятся 3 (три) вентиля гаечного типа без рычага на разных сторонах палатки. Задача: методом закручивания гайки перекрыть подачу ХОВ. После выполнения задачи над вентиляем загорится световой индикатор. По достижению 3 (трех) световых сигналов, участники покидают палатку. На выходе участники в специально отведенной зоне должны снять самостоятельно (без помощи команды) костюм и противогаз. По окончанию данного подэтапа команда оставляет противохимический костюм Л-1 и продолжает движение без него, а противогаз упаковывает в противогазную сумку. Далее все участники движутся в сторону финиша военизированной эстафеты.

Штрафное время начисляется в следующих случаях:

- Для закручивания вентиля не был использован трубный ключ №1 – 30 сек.;

– Снятие противохимического костюма Л-1 с противогазом в не установленной для этого зоне – 30 сек.;

– Касание противохимического костюма Л-1 с противогазом другими членами команды после посещения зоны поражения ХОВ – 30 сек.

Штрафное время начисляется за каждого члена команды.

Время фиксируется по последнему участнику, заступившему за линию финиша.

### 3.2. Этап «Военно-политическая подготовка».

Участники получают бланк задания. Команде обозначается контрольное время выполнения задания – 15 минут.

По общей команде участники приступают к выполнению задания. По мере выполнения команда сдает заполненный бланк.

Тест будет осуществляться в соответствии с следующими темами:

- Города-герои (12 городов и 1 крепость);
- Воинские звания;
- Государственной символики России и ее истории;
- Великая Отечественная война;
- Рода войск;
- Герои России;
- Техника и вооружение ВС РФ;
- Техника и вооружение стран блока НАТО;
- Общевоинские уставы;
- Государственные награды;
- Полководцы;
- Герои Великой Отечественной войны;
- Конституция РФ;
- История России (период с 862 год по 2025 год);
- Традиции ВС РФ.

По истечении контрольного времени команда должна прекратить выполнение задания и сдать бланк.

За каждый правильный ответ – 1 балл.

### 3.3. «Тактическая медицина».

Команда (2 медика, согласно роли УВС, 8 штурмовиков) прибывает на стартовую площадку и получают вводный инструктаж. По окончании инструктажа, команда получает вещевое обмундирование (Таблица № 1) и заступает на стартовый рубеж.

Таблица № 1 – Список вещевого обмундирования

Медик	Штурмовик
Каска СИИ-40	Каска СИИ-40
Сумка санитарно-медицинская	Аптечка индивидуальная
Носилки бескаркасные	

Команде необходимо в условной зоне «боевого столкновения», произвести оценку периметра на наличие угрозы с последующим присвоением статуса, эвакуацию и оказание первой помощи «пострадавшим». Для оказания первой помощи команда может использовать окружающие их предметы и содержимое санитарно-медицинской сумки (Таблица № 2), а также содержимого индивидуальной аптечки (Таблица № 3).

Таблица № 2 - Содержимое санитарно-медицинской сумки

Наименование	Кол-во в 1 сумке
Бинт 7*14	3 шт.
Бинт 5*10	2 шт.
Бинт эластичный (не менее 6 м)	1 шт.
ИПП - 1	1 шт.
Жгут кровоостанавливающий	1 шт.
Йод	1 шт.
Зелёнка (Бриллиантовый зелёный)	1 шт.
Гемостоп (порошок)	1 шт.
Пероксид водорода	1 шт.
Активированный уголь	1 шт.
Нашатырный спирт	1 шт.
Макет анальгезирующего средства «Нефопам»	1 шт.
Парацетамол	1 шт.
Аскорбиновая к-та	1 шт.
Дротаверин	1 шт.
Супрастин	1 шт.
Атравматические ножницы	1 шт.
Медицинские перчатки	1 шт.
Блокнот	1 шт.
Карандаш	1 шт.
Косынка	1 шт.
Шина тактическая 92*11	1 шт.

Таблица № 3 – Содержимое индивидуальной аптечки

Наименование	Кол-во в 1 сумке
Жгут кровоостанавливающий	1 шт.
Бинт эластичный (не менее 6 м)	1 шт.
Бинт 5*10	1 шт.

По истечению 15 минут команда независимо от результата выполнения поставленной задачи заканчивает прохождения испытания.

#### 3.4. Этап «Строевая подготовка».

Команда принимает участие в этапе в полном составе.

Команда должна быть одета в единую форму. Каждый участник команды, включая командира команды, должен быть в головном уборе.

Перед началом этапа проходит жеребьевка, в ходе которой определяются два участника от команды для выполнения программы

«Одиночная строевая подготовка». Командир команды в жеребьевке участие не принимает.

Жеребьевка для определения участника для выполнения программы «Строевые приемы с оружием на месте» не производится. Руководитель команды самостоятельно выбирает участника из состава команды, который будет принимать участие в программе «Строевые приемы с оружием на месте».

Командир команды осуществляет управление командой в ходе выступления команды.

Руководитель (представитель) команды не имеет права помогать словом и делом в ходе всего выступления и должен находиться за пределами площадки этапа. После выступления команды, руководитель (представитель) команды может ознакомиться с протоколом выступления.

Все элементы программы выступления должны быть выполнены в строгой последовательности в соответствии с порядком выполнения элементов, приведенным ниже.

Нарушение последовательности выполнения элементов влечет за собой начисление штрафных баллов командиру команды в количестве 3 штрафных баллов за каждое нарушение последовательности.

В ходе выступления будут оцениваться все выполняемые элементы и действия, а также подаваемые командиром команды.

При невыполнении того или иного элемента программы выступления, команда и командир получают максимальное количество штрафов за невыполненные элемент.

Выполнение элементов программы выступления, а также порядок подачи команд при выполнении тех или иных элементов программы выступления, определяются и оцениваются в соответствии со Строевым уставом Вооруженных сил Российской Федерации последней редакции.

Подведение итогов в командном зачете осуществляется по наименьшему количеству суммы штрафов командира и команды. При равенстве сумм, победителем становится команда, командир которой набрал наименьшее количество штрафов.

Порядок выполнения элементов (программа выступления):

Строевые приемы на месте в составе подразделения:

1. Построение команды в двухшереножный строй лицом к судье;
2. Выполнение команд: «Равняйся!», «Смирно!», «Равнение на-СРЕДИНУ!»;
3. Доклад командира о начале выступления судье: «Товарищ судья, команда «НАЗВАНИЕ» в составе «КОЛИЧЕСТВО» человек к участию в смотре строевой выучки готова! Командир команды Иванов!»;
4. Ответ команды на приветствие судьи «Здравия желаем товарищ судья!»;
5. Выполнение команд: «Вольно!», «Заправиться!», «Равняйся!», «Смирно!»;

6. Повороты на месте в составе команды в двухшереножном строю (повороты: направо, налево, кругом – по два раза каждый).

Одиночная строевая подготовка:

7. Выход участника команды из строя на два шага;

8. Повороты на месте (повороты: направо, налево, кругом – по одному разу каждый);

9. Движение строевым шагом;

10. Повороты в движении (повороты: направо, налево, кругом – по одному разу каждый; между поворотами остановки участника недопустимы);

11. Выполнение воинского приветствия в движении (с равнением направо или налево – на командира команды);

12. Подход к начальнику (командиру команды);

13. Возвращение в строй.

Строевые приемы на месте в составе подразделения:

14. Выполнение команды: «Разойдись!»;

15. Построение команды в одношереножный строй;

16. Расчет по порядку;

17. Перестроение команды из одношереножного строй в двухшереножный и обратно;

18. Размыкание команды от середины на один шаг;

19. Смыкание вправо;

20. Выполнение команды: «Разойдись!».

Строевые приемы в движении в составе подразделения:

21. Построение команды в колонну по два;

22. Движение строевым шагом по периметру площадки в составе команды;

23. Повороты в движении в составе команды (повороты: направо, налево, кругом – по одному разу каждый; между поворотами остановки участника недопустимы);

24. Выполнение воинского приветствия в движении в составе команды (с равнением направо или налево – в сторону нахождения судьи);

25. Построение команды в двухшереножный строй лицом к судье.

26. Выполнение команд: «Заправиться!», «Равняйся!», «Смирно!», «Равнение на-СРЕДИНУ!».

27. Доклад командира команды судье об окончании выступления «Товарищ судья, команда «НАЗВАНИЕ» выступление закончила! Командир команды Иванов!».

Далее оцениваются только действия командира и участника, выполняющего строевые приемы с оружием на месте по командам командира:

28. Выполнение команд: «К оружию!», «В ружьё!»;

29. Выполнение команд: «Ремень – ОТПУСТИТЬ (ПОДТЯНУТЬ)!»;

30. Выполнение команд: «Автомат на – ГРУДЬ!»;

31. Выполнение команд: «На ре-МЕНЬ!»;
32. Выполнение команд: «Оружие – ЗА СПИНУ!»;
33. Выполнение команд: «Оружие на ре-МЕНЬ!»;
34. Выполнение команд: «Положить – ОРУЖИЕ!».

### 3.5. Этап «Огневая подготовка»

#### 3.5.1. Стрельба из пневматической винтовки.

Участвуют 4 участника команды, которые определяются путем жеребьевки. Остальные 6 участников команды принимают участие в подэтапах «Неполная сборка и разборка автомата Калашникова» и «Снаряжение магазина».

Стрельба осуществляется сидя с опорой о стол (с руки).

Расстояние до мишени 10 метров. Мишень № 8. Количество выстрелов, осуществляемых одним участником: 3 пробных, 5 зачетных.

Общее время на выполнение пробных и зачетных выстрелов участниками этапа (4 человека) – не более 15 минут. Время отсчитывается от начала осуществления пробных выстрелов первым участником команды.

Допускается стрельба как с четырех направлений одновременно с использованием четырех винтовок, так и стрельба из одной винтовки участниками по очереди, но не нарушая ограничения по времени, указанного выше.

Команда получает очки от 0 до 200. Итоги подводятся путем суммирования очков, полученных каждым участником.

Победителем является команда, набравшая наибольшее количество очков. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В рамках проведения данного этапа допускается использование своих однозарядных пневматических винтовок отечественного и импортного производства калибра 4,5 мм с дульной энергией не более 7,5 Дж. В случае, если в винтовке используется магазин (обойма), который вмещает более одной пули, необходимо заряжать магазин (обойму) по одной пуле перед каждым выстрелом.

Разрешается использование только открытого механического прицела (планка с прорезью, пеньковая мушка). Запрещается использование диоптрических, оптических и коллиматорных прицелов.

Командам, не имеющим собственных винтовок, организаторы предоставляют оружие на время проведения этапа.

При нарушении мер безопасности при обращении с оружием на огневом рубеже во время проведения этапа следует отстранение участника от стрельбы и аннулирование результата стрельбы данного участника.

Иные, не обозначенные в данном описании этапа аспекты осуществления стрельбы, а также правила техники безопасности регламентируются правилами по виду спорта «Пулевая стрельба».

#### 3.5.2. Неполная сборка и разборка автомата Калашникова.

Участвуют 6 участников команды, которые определяются путем жеребьевки на этапе «Стрельба из пневматической винтовки».

Не допускается использование собственного автомата команды. Испытание проводится только с использованием автомата организаторов.

Время отсчитывается от момента подачи судьей команды «Старт!» до того момента, пока участник не положит макет автомата в исходное положение и подаст сигнал голосом «Готов!».

Порядок неполной разборки и сборки автомата Калашникова:

- отделить магазин;
- снять с предохранителя (перевести переводчик огня в крайнее нижнее положение, отвести затворную раму с затвором в крайнее заднее положение и отпустить);
- осуществить контрольный спуск курка;
- отделить шомпол;
- отделить крышку ствольной коробки;
- отделить возвратный механизм;
- отделить затворную раму с затвором;
- отделить затвор от затворной рамы;
- отделить газоотводную трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата после неполной разборки осуществляется в обратном порядке. Примечание: при сборке, после примыкания крышки ствольной коробки, необходимо спустить курок с боевого взвода и поставить автомат на предохранитель.

Штрафы:

- нарушение порядка разборки и сборки автомата – 10 секунд;
- при выполнении действий, которые могут повредить автомат, участник подлежит дисквалификации и снимается с этапа.

### 3.5.3. Снаряжение магазина

Задача: произвести снаряжение магазина автомата Калашникова 30 патронами.

Время отсчитывается от момента подачи судьей команды «Старт!» до того момента, пока участник не положит снаряженный магазин и подаст сигнал голосом «Готов!».

Не допускается использование собственного магазина и патронов к нему. Испытание проводится только с использованием магазина и патронов организаторов.

При перекосе патрона в магазине при снаряжении необходимо приостановить снаряжение, извлечь патроны до перекоса, исправить и продолжить выполнение упражнения. Запрещается исправлять перекос патрона путем удара магазином по какой-либо поверхности или предмету.

### 3.6. Этап «Топография» (для командиров).

По команде «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ!» начинается отсчет времени. В течение 15 минут необходимо выполнить практическое задание по прокладке маршрута на топографической карте. В рамках

практического задания участнику необходимо проложить маршрут движения на карте, опираясь на описание. По завершении участник сдает выполненный бланк. После сдачи заданий, судья подсчитывает результаты и определяет победителя.

За, верно, указанную начальную и финальную точки участник получает 10 баллов.

За каждую, верно, указанную контрольную точку участник получает 5 баллов.

Если участник отметил больше неверных контрольных точек, чем верных, то его результат в данном задании будет отрицательным.

Если участники не укладываются в указанное время, то каждая не нанесенная на карту контрольная точка определяется как неверно нанесенная.

Максимальное количество баллов за прохождение состязания 15 баллов. При равенстве баллов лидерство определяется по времени выполнения заданий.

### 3.7. Этап «Военно-полевая (тактическая) медицина» (для медиков).

Состязание проводится в формате практической работы. В состязании участвуют по 2 (два) участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Медик». Участники получают ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

Контрольное время выполнения задачи – 15 минут. Если участники не укладываются в указанное время, то получают 0 баллов.

### 3.8. Этап «Инженерно-саперное дело» (для саперов).

Участник подходит к стенду, состоящим из 3 (трех) секций. В каждой секции оборудованы окошки для слепых действий руками. Секция представляет собой 2 (две) направляющие, между которыми установлено легко-срываемая растяжка гранаты с запалом типа УЗРГМ.

Задача сапера: ликвидировать натяжной шнур и зафиксировать рычаг УЗРГМ. В каждом окошке направление растяжек относительно земли отличаются.

Для выполнения задания участнику предоставляются следующие инструменты:

- Ножницы тактические, изогнутые;
- Бокорезы;
- Изоляционная лента;
- Отрезок вязальной проволоки, длиной не менее 1 м., толщиной не более 0,20 мм.

### 3.9. Этап «Основы управления БПА» (для операторов БПА).

В состязании участвуют по 2 (два) участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Оператор БПА». Участники получают для

прохождения этапа макет танка в масштабе 1/16 1 шт., а также пульт управления 2 шт.

Судья этапа размещает танк на стартовой позиции. Участники состязания проходят в пункт наблюдения (отдельное помещение, не имеющее прямого визуального контакта с макетом танка). Задача участников: пройти трассу длиной 25 м., с прохождением различных ходовых испытаний, с поражением установленных мишеней по ходу прохождения трассы.

Оператор БПА №1 имеет доступ к управлению ходовой части танка. Оператор БПА №2 имеет доступ к управлению башней и орудием танка.

### 3.10. Этап «Основы военной журналистики» (для военкоров).

Участникам состязания необходимо создать в мессенджере «Телеграмм» или МАХ канал своего отряда и пригласить своих подписчиков.

Для выполнения поставленной задачи участникам необходимо создать канал в одном из предложенных выше мессенджеров своего отряда (если он не был создан ранее), оформить его и сделать привлекательным для аудитории. Также каждому участнику необходимо вступить в телеграмм-канал состязания военкоров по ссылке: <https://t.me/+b9YSpIeIjQU2YTFi>.

После этого участники вслепую вытягивают тему, на которую необходимо опубликовать запись в канале своего отряда в мессенджере «Телеграмм» или МАХ. При этом участникам необходимо в данной записи отразить доставшуюся им тему, а также органично встроить в нее приглашение в канал отряда.

Примерные темы постов:

- Лазертаг-оборудование в каждой школе;
- Работа сапера;
- Беспилотные летательные аппараты в различных сферах жизни;
- Штурм и тактика боя в ограниченном пространстве;
- Кто такой настоящий командир;
- Тактическая медицина, как необходимый навык каждого гражданина;
- Сайт Зарницы 2.0;
- Технологии будущего в военно-патриотическом воспитании молодежи;
- Патриотизм;
- Что такое Родина;
- Кибербезопасность, фактчекинг и аналитика;
- Военная журналистика;
- Быть гражданином;
- Военная служба, как долг и обязанность.

После определения темы публикации проводится жеребьевка, необходимая для определения очередности проверки количества реакций на публикацию.

Для выполнения задания участники могут выходить с обозначенного места старта и передвигаться по территории проведения этапа Игры (обозначает судья) для поиска материала для публикации. Они могут использовать любой способ визуализации (фото, видео, картинка, карточки, статья) и любой вид контента (развлекательный, публицистический, познавательный, вовлекающий). Участники также могут использовать любые ресурсы для повышения своих шансов на победу: рассылку публикации друзьям и родственникам, распространение в дружественных сообществах и каналах. На создание поста – 15 минут.

### 3.11. «Работа в штурмовой группе» (для штурмовиков).

В состязании участвуют по 2 (два) участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Штурмовик». Каждый из участников получает лазерный автомат Калашникова 74М и 3 (три) сменных магазина к нему, поясной ремень, с установленным на него подсушком для переноски магазинов.

Участники входят в пространство, оснащённое лазерной системой и набором укрытий. Задача: произвести упражнение с перемещением в 2 (двойке) от укрытия к укрытию с перезарядкой оружия в условно обозначенном месте. На выполнение задачи – 15 минут.

### 3.12. Этап «Навыки кодирования и дешифровки» (для связистов).

Участник по прибытию на этап занимает рабочее место. На рабочем месте ему предоставлено телеграфный ключ с светозвуковым индикатором, информационная ключ-карта (азбука Морзе), топографическая карта, разделенная топографической сеткой, бумага формата А4 в количестве, обоюдозаточенный карандаш в количестве 3 шт.

По готовности участник подает в эфир условный знак: 1(одна) точка, 3 (три) тире, 1 (одна) точка. После на светозвуковой индикатор поступит сигнал, содержащий цифру и букву.

Задача: определить по карте какой объект располагается в квадрате, содержащим данные координаты (река, дорога, гора, лес, село, город).

Затем после определения объекта, связист использует телеграфный ключ и передает информацию, методом шифрования азбукой Морзе.

После удачного канала связи на светозвуковом индикаторе поступит сигнал: 1(одна) точка, 3 (три) тире, 1 (одна) точка.

После неудачного канала связи на светозвуковом индикаторе поступит сигнал: 1 (одно) тире, 3 (три) точки, 1 (одно) тире.

## Правила проведения состязаний Игры для старшей/специальной возрастной категории

4. Программа Игры предусматривает следующие состязания:  
отрядные:

- «Военизированная эстафета»;
- «Военно-политическая подготовка»;
- «Тактическая медицина»;
- «Строевая подготовка»;
- «Тактическая медицина»;
- «Огневая подготовка».

специализированные (по ролям) состязания:

- «Топография» (для командиров);
- «Военно-полевая (тактическая) медицина» (для медиков);
- «Инженерно-саперное дело» (для саперов);
- «Основы управления БПА» (для операторов БПА);
- «Основы военной журналистики» (для военкоров);
- «Работа в штурмовой группе» (для штурмовиков);
- «Навыки кодирования и дешифровки» (для связистов).

### 4.1. Этап «Военизированная эстафета»

Принимает участие вся команда. В начале этапа команда строиться на стартовую линию в одну шеренгу. Каждый участник команды получает боевое обмундирование: автомат Калашникова, противогазную сумку с вложенным в нее противогазом, стальной шлем СШ-40; туристическое личное снаряжение: страховочная система беседка.

Перед стартом методом жребия из членов команды, выбираются участники, которые будут участвовать в подэтапе «Радио-химическая и биологическая защита» (далее – «РХБЗ»). Выбранные участники получают к боевому обмундированию противохимический костюм Л-1, укомплектованным в транспортную сумку.

Также на команду выдается гранатный ящик (технические характеристики: длина – 55 см, ширина – 15 см, высота – 10 см, вес – до 5 кг).

Эстафета состоит из следующих подэтапов:

#### 4.1.1. «Дорожка из шин».

Дорожка состоит из 10 (десяти) шин легкового автомобиля. Участникам предстоит преодолеть препятствие заведя последовательно ноги в внутренний диаметр каждой шины.

Технические характеристики препятствия:

Диаметр покрышки: не менее 38 см.

За пропуск шины начисляется штрафное время.

#### 4.1.2. «Колочая проволока».

Участники ползком («по-пластунски») преодолевают препятствие под «колочей проволокой».

Технические характеристики препятствия:

- Длина: не более 5 м;
- Высота: не ниже 50 см;
- Ширина: 1,5 м;
- Материал: веревка и стойки опоры.

#### 4.1.3. «Метание гранат».

Участники подбегают к импровизированному укреплению для броска условного макета гранат, представленных в виде тканевого мешка весом до 300 г., с положения «с колена». Участники последовательно совершают бросок гранаты на расстоянии 8 (восемь) м. в условное окно (не менее 60\*60 см.).

По окончании данного подэтапа команда оставляет гранатный ящик и продолжает движение без него.

За попадание макета гранаты в условное окно от общего времени прохождения эстафеты команда лишается 15 сек.

#### 4.1.4. «Сигнал бедствия «Земля-воздух».

Команда вытягивает билет с названием сигнала. Участники должны выложить из подручных материалов обозначение сигнала. Размер сигнала должен быть не меньше 3\*3 м.

За неправильно выложенный знак к общему времени прохождения эстафеты команде начисляется штрафное время – 120 сек.

#### 4.1.5. «Переправа по параллельным верёвкам».

Переправу участники команды производят строго по одному. Каждый участник должен при входе на подэтап зафиксировать на свою страховочную систему страховочный ус с обязательной винтовой блокировкой зева карабина. Участник, заступивший на подэтап, должен зацепить страховочный ус с обязательной винтовой блокировкой зева карабина на верхнюю веревку и начать прохождение подэтапа. Как только первый участник завершил прохождение переправы и снял страховочный ус, следующий участник приступает к подэтапу.

Штрафное время начисляется в следующих случаях:

- Падение элементов личного имущества;
- Не была произведена винтовая блокировка зева карабина страховочного уса на верхней параллельной веревки и на страховочной системе беседка.

#### 4.1.6. «РХБЗ».

Команда подбегает к палатке с условным обозначением химических отравляющих веществ (далее – ХОВ). 3 (три) участника без команды судьи надевают противохимических костюм Л-1 с противогазом и подбегают к ящику и каждый берет трубный ключ №1. После 3 (три) участника заходят в палатку. Внутри находятся 3 (три) вентиля гаечного типа без рычага на разных сторонах палатки. Задача: методом закручивания гайки перекрыть подачу ХОВ. После выполнения задачи над вентиляем загорится световой индикатор. По достижению 3 (трех) световых сигналов, участники покидают палатку. На выходе участники в специально отведенной зоне должны снять

самостоятельно (без помощи команды) костюм и противогаз. По окончании данного подэтапа команда оставляет противохимический костюм Л-1 и продолжает движение без него, а противогаз упаковывает в противогазную сумку. Далее все участники движутся в сторону финиша военизированной эстафеты.

Штрафное время начисляется в следующих случаях:

- Для закручивания вентиля не был использован трубный ключ №1 – 30 сек.;
- Снятие противохимического костюма Л-1 с противогазом в не установленной для этого зоне – 30 сек.;
- Касание противохимического костюма Л-1 с противогазом другими членами команды после посещения зоны поражения ХОВ – 30 сек.

Штрафное время начисляется за каждого члена команды.

Время фиксируется по последнему участнику, заступившему за линию финиша.

#### 4.2. Этап «Военно-политическая подготовка».

Участники получают бланк задания. Команде обозначается контрольное время выполнения задания – 15 минут.

По общей команде участники приступают к выполнению задания. По мере выполнения команда сдает заполненный бланк.

Тест будет осуществляться в соответствии с следующими темами:

Города-герои (12 городов и 1 крепость);

- Воинские звания;
- Государственной символики России и ее истории;
- Великая Отечественная война;
- Рода войск;
- Герои России;
- Техника и вооружение ВС РФ;
- Техника и вооружение стран блока НАТО;
- Общевоинские уставы;
- Государственные награды;
- Полководцы;
- Герои Великой Отечественной войны;
- Конституция РФ;
- История России (период с 862 год по 2025 год);
- Традиции ВС РФ.

По истечении контрольного времени команда должна прекратить выполнение задания и сдать бланк.

#### 4.3. «Тактическая медицина».

Команда (2 медика, 8 штурмовиков) прибывает на стартовую площадку и получают вводный инструктаж. По окончании инструктажа, команда

получает вещевое обмундирование (Таблица № 1) и заступает на стартовый рубеж.

Таблица № 1 – Список вещевого обмундирования

Медик	Штурмовик
Каска СШ-40	Каска СШ-40
Сумка санитарно-медицинская	Аптечка индивидуальная
Носилки бескаркасные	ММГ АК-74м с ремнём

Команде необходимо в условной зоне «боевого столкновения», произвести оценку периметра на наличие угрозы с последующим присвоением статуса, эвакуацию и оказание первой помощи «пострадавшим». Для оказания первой помощи команда может использовать окружающие их предметы и содержимое санитарно-медицинской сумки (Таблица № 2), а также содержимого индивидуальной аптечки (Таблица № 3).

Таблица № 2 - Содержимое санитарно-медицинской сумки

Наименование	Кол-во в 1 сумке
Бинт 7*14	3 шт.
Бинт 5*10	2 шт.
Бинт эластичный (не менее 6 м)	1 шт.
ИПП - 1	1 шт.
Жгут кровоостанавливающий	1 шт.
Йод	1 шт.
Зелёнка (Бриллиантовый зелёный)	1 шт.
Гемостоп (порошок)	1 шт.
Пероксид водорода	1 шт.
Активированный уголь	1 шт.
Нашатырный спирт	1 шт.
Макет анальгезирующего средства «Нефопам»	1 шт.
Парацетамол	1 шт.
Аскорбиновая к-та	1 шт.
Дротаверин	1 шт.
Супрастин	1 шт.
Атравматические ножницы	1 шт.
Медицинские перчатки	1 шт.
Блокнот	1 шт.
Карандаш	1 шт.
Косынка	1 шт.
Шина тактическая 92*11	1 шт.

Таблица № 3 – Содержимое индивидуальной аптечки

Наименование	Кол-во в 1 сумке
Жгут кровоостанавливающий	1 шт.
Бинт эластичный (не менее 6 м)	1 шт.
Бинт 5*10	1 шт.

По истечению 15 минут команда независимо от результата выполнения поставленной задачи заканчивает прохождения испытания.

#### 4.4. Этап «Строевая подготовка».

Команда принимает участие в этапе в полном составе.

Команда должна быть одета в единую форму. Каждый участник команды, включая командира команды, должен быть в головном уборе.

Перед началом этапа проходит жеребьевка, в ходе которой определяются два участника от команды для выполнения программы «Одиночная строевая подготовка».

Помимо этого, проводится жеребьевка для определения участника для выполнения программы «Строевые приемы с оружием на месте», участником которой может стать любой участник команды, вне зависимости от участия в программе «Одиночная строевая подготовка».

Командир команды ни в одной жеребьевке участие не принимает.

Командир команды осуществляет управление командой в ходе выступления команды.

Руководитель (представитель) команды не имеет права помогать словом и делом в ходе всего выступления и должен находиться за пределами площадки этапа. После выступления команды, руководитель (представитель) команды может ознакомиться с протоколом выступления.

Все элементы программы выступления должны быть выполнены в строгой последовательности в соответствии с порядком выполнения элементов, приведенным ниже.

Нарушение последовательности выполнения элементов влечет за собой начисление штрафных баллов командиру команды в количестве 3 штрафных баллов за каждое нарушение последовательности.

В ходе выступления будут оцениваться все выполняемые элементы и действия, а также подаваемые командиром команды.

При невыполнении того или иного элемента программы выступления, команда и командир получают максимальное количество штрафов за невыполненные элемент.

Выполнение элементов программы выступления, а также порядок подачи команд при выполнении тех или иных элементов программы выступления, определяются и оцениваются в соответствии со Строевым уставом Вооруженных сил Российской Федерации последней редакции.

Подведение итогов в командном зачете осуществляется по наименьшему количеству суммы штрафов командира и команды. При равенстве сумм, победителем становится команда, командир которой набрал наименьшее количество штрафов.

Порядок выполнения элементов (программа выступления).

Строевые приемы на месте в составе подразделения:

1. Построение команды в двухшереножный строй лицом к судье;

2. Выполнение команд: «Равняйся!», «Смирно!», «Равнение на-СРЕДИНУ!»;
3. Доклад командира о начале выступления судьей: «Товарищ судья, команда «НАЗВАНИЕ» в составе «КОЛИЧЕСТВО» человек к участию в смотре строевой выучки готова! Командир команды Иванов!»;
4. Ответ команды на приветствие судьи «Здравия желаем товарищ судья!»;
5. Выполнение команд: «Вольно!», «Заправиться!», «Равняйся!», «Смирно!»;
6. Повороты на месте в составе команды в двухшереножном строю (повороты: направо, налево, кругом – по два раза каждый).  
Одиночная строевая подготовка:
  7. Выход участника команды из строя на два шага;
  8. Повороты на месте (повороты: направо, налево, кругом – по одному разу каждый);
  9. Движение строевым шагом;
  10. Повороты в движении (повороты: направо, налево, кругом – по одному разу каждый; между поворотами остановки участника недопустимы);
  11. Выполнение воинского приветствия в движении (с равнением направо или налево – на командира команды);
  12. Подход к начальнику (командиру команды);
  13. Возвращение в строй.Строевые приемы на месте в составе подразделения:
  14. Выполнение команды: «Разойдись!»;
  15. Построение команды в одношереножный строй;
  16. Расчет по порядку;
  17. Перестроение команды из одношереножного строй в двухшереножный и обратно;
  18. Размыкание команды от середины на один шаг;
  19. Смыкание вправо;
  20. Выполнение команды: «Разойдись!».Строевые приемы в движении в составе подразделения:
  21. Построение команды в колонну по два;
  22. Движение строевым шагом по периметру площадки в составе команды;
  23. Повороты в движении в составе команды (повороты: направо, налево, кругом – по одному разу каждый; между поворотами остановки участника недопустимы);
  24. Выполнение воинского приветствия в движении в составе команды (с равнением направо или налево – в сторону нахождения судьи);
  25. Построение команды в двухшереножный строй лицом к судьей.
  26. Выполнение команд: «Заправиться!», «Равняйся!», «Смирно!», «Равнение на-СРЕДИНУ!».

27. Доклад командира команды судье об окончании выступления «Товарищ судья, команда «НАЗВАНИЕ» выступление закончила! Командир команды Иванов!».

Далее оцениваются только действия командира и участника, выполняющего строевые приемы с оружием на месте по командам командира:

28. Выполнение команд: «К оружию!», «В ружьё!»;
29. Выполнение команд: «Ремень – ОТПУСТИТЬ (ПОДТЯНУТЬ)!»;
30. Выполнение команд: «Автомат на – ГРУДЬ!»;
31. Выполнение команд: «На ре-МЕНЬ!»;
32. Выполнение команд: «Оружие – ЗА СПИНУ!»;
33. Выполнение команд: «Оружие на ре-МЕНЬ!»;
34. Выполнение команд: «Положить – ОРУЖИЕ!».

#### 4.5. Этап «Огневая подготовка»

##### 4.5.1. Стрельба из пневматической винтовки.

Участвуют 4 участника команды, которые определяются путем жеребьевки. Остальные 6 участников команды принимают участие в подэтапах «Неполная сборка и разборка автомата Калашникова» и «Снаряжение магазина».

Стрельба осуществляется сидя с опорой о стол (с руки).

Расстояние до мишени 10 метров. Мишень № 8. Количество выстрелов, осуществляемых одним участником: 3 пробных, 5 зачетных.

Общее время на выполнение пробных и зачетных выстрелов участниками этапа (4 человека) – не более 15 минут. Время отсчитывается от начала осуществления пробных выстрелов первым участником команды.

Допускается стрельба как с четырех направлений одновременно с использованием четырех винтовок, так и стрельба из одной винтовки участниками по очереди, но не нарушая ограничения по времени, указанного выше.

Команда получает очки от 0 до 200. Итоги подводятся путем суммирования очков, полученных каждым участником.

Победителем является команда, набравшая наибольшее количество очков. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В рамках проведения данного этапа допускается использование своих однозарядных пневматических винтовок отечественного и импортного производства калибра 4,5 мм с дульной энергией не более 7,5 Дж. В случае, если в винтовке используется магазин (обойма), который вмещает более одной пули, необходимо заряжать магазин (обойму) по одной пуле перед каждым выстрелом.

Разрешается использование только открытого механического прицела (планка с прорезью, пеньковая мушка). Запрещается использование диоптрических, оптических и коллиматорных прицелов.

Командам, не имеющим собственных винтовок, организаторы предоставляют оружие на время проведения этапа.

При нарушении мер безопасности при обращении с оружием на огневом рубеже во время проведения этапа следует отстранение участника от стрельбы и аннулирование результата стрельбы данного участника.

Иные, не обозначенные в данном описании этапа аспекты осуществления стрельбы, а также правила техники безопасности регламентируются правилами по виду спорта «Пулевая стрельба».

#### 4.5.2. Неполная сборка и разборка автомата Калашникова.

Участвуют 6 участников команды, которые определяются путем жеребьевки на этапе «Стрельба из пневматической винтовки».

Не допускается использование собственного автомата команды. Испытание проводится только с использованием автомата организаторов.

Время отсчитывается от момента подачи судьей команды «Старт!» до того момента, пока участник не положит макет автомата в исходное положение и подаст сигнал голосом «Готов!».

Порядок неполной разборки и сборки автомата Калашникова:

- отделить магазин;
- снять с предохранителя (перевести переводчик огня в крайнее нижнее положение, отвести затворную раму с затвором в крайнее заднее положение и отпустить);
- осуществить контрольный спуск курка;
- отделить шомпол;
- отделить крышку ствольной коробки;
- отделить возвратный механизм;
- отделить затворную раму с затвором;
- отделить затвор от затворной рамы;
- отделить газоотводную трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата после неполной разборки осуществляется в обратном порядке. Примечание: при сборке, после примыкания крышки ствольной коробки, необходимо спустить курок с боевого взвода и поставить автомат на предохранитель.

Штрафы:

- нарушение порядка разборки и сборки автомата – 10 секунд;
- при выполнении действий, которые могут повредить автомат, участник подлежит дисквалификации и снимается с этапа.

#### 4.5.3. Снаряжение магазина

Задача: произвести снаряжение магазина автомата Калашникова 30 патронами.

Время отсчитывается от момента подачи судьей команды «Старт!» до того момента, пока участник не положит снаряженный магазин и подаст сигнал голосом «Готов!».

Не допускается использование собственного магазина и патронов к нему. Испытание проводится только с использованием магазина и патронов организаторов.

При перекосе патрона в магазине при снаряжении необходимо приостановить снаряжение, извлечь патроны до перекоса, исправить и продолжить выполнение упражнения. Запрещается исправлять перекос патрона путем удара магазином по какой-либо поверхности или предмету.

#### 4.6. Этап «Топография» (для командиров).

По команде «К выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ!» начинается отсчет времени. В течение 15 минут необходимо выполнить практическое задание по прокладке маршрута на топографической карте. В рамках практического задания участнику необходимо проложить маршрут движения на карте, опираясь на описание. По завершении участник сдает выполненный бланк. После сдачи заданий, судья подсчитывает результаты и определяет победителя.

За, верно, указанную начальную и финальную точки участник получает 10 баллов.

За каждую, верно, указанную контрольную точку участник получает 5 баллов.

Если участник отметил больше неверных контрольных точек, чем верных, то его результат в данном задании будет отрицательным.

Если участники не укладываются в указанное время, то каждая не нанесенная на карту контрольная точка определяется как неверно нанесенная.

Максимальное количество баллов за прохождение состязания 15 баллов. При равенстве баллов лидерство определяется по времени выполнения заданий.

#### 4.7. Этап «Военно-полевая (тактическая) медицина» (для медиков).

Состязание проводится в формате практической работы. В состязании участвуют по 2 (два) участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Медик». Участники получают ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

Контрольное время выполнения задачи – 15 минут. Если участники не укладываются в указанное время, то получают 0 баллов.

#### 4.8. Этап «Инженерно-саперное дело» (для саперов).

Участник подходит к стенду, состоящим из 3 (трех) секций. В каждой секции оборудованы окошки для слепых действий руками. Секции представляет собой 2 (две) направляющие, между которыми установлено легко-срываемая растяжка гранаты с запалом типа УЗРГМ.

Задача сапера: ликвидировать натяжной шнур и зафиксировать рычаг УЗРГМ. В каждом окошке направление растяжек относительно земли отличаются.

Для выполнения задания участнику предоставляются следующие инструменты:

- Ножницы тактические, изогнутые;

- Бокорезы;
- Изоляционная лента;
- Отрезок вязальной проволоки, длиной не менее 1 м., толщиной не более 0,20 мм.

#### 4.9. Этап «Основы управления БПА» (для операторов БПА).

В состязании участвуют по 2 (два) участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Оператор БПА». Участники получают для похождения этапа макет танка в масштабе 1/16 1 шт., а также пульт управления 2 шт.

Судья этапа размещает танк на стартовой позиции. Участники состязания проходят в пункт наблюдения (отдельное помещение, не имеющее прямого визуального контакта с макетом танка). Задача участников: пройти трассу длиной 25 м., с прохождением различных ходовых испытаний, с поражением установленных мишеней по ходу прохождения трассы.

Оператор БПА №1 имеет доступ к управлению ходовой части танка. Оператор БПА №2 имеет доступ к управлению башней и орудием танка.

#### 4.10. Этап «Основы военной журналистики» (для военкоров).

Участникам состязания необходимо создать в мессенджере «Телеграмм» или МАХ канал своего отряда и пригласить своих подписчиков.

Для выполнения поставленной задачи участникам необходимо создать канал в одном из предложенных выше мессенджеров своего отряда (если он не был создан ранее), оформить его и сделать привлекательным для аудитории. Также каждому участнику необходимо вступить в телеграмм-канал состязания военкоров по ссылке: <https://t.me/+b9YСpIeIjQU2YTFi>.

После этого участники вслепую вытягивают тему, на которую необходимо опубликовать запись в канале своего отряда в мессенджере «Телеграмм» или МАХ. При этом участникам необходимо в данной записи отразить доставшуюся им тему, а также органично встроить в нее приглашение в канал отряда.

Примерные темы постов:

- Лазертаг-оборудование в каждой школе;
- Работа сапера;
- Беспилотные летательные аппараты в различных сферах жизни;
- Штурм и тактика боя в ограниченном пространстве;
- Кто такой настоящий командир;
- Тактическая медицина, как необходимый навык каждого гражданина;
- Сайт Зарницы 2.0;
- Технологии будущего в военно-патриотическом воспитании молодежи;

- Патриотизм;
- Что такое Родина;
- Кибербезопасность, фактчекинг и аналитика;
- Военная журналистика;
- Быть гражданином;
- Военная служба, как долг и обязанность.

После определения темы публикации проводится жеребьевка, необходимая для определения очередности проверки количества реакций на публикацию.

Для выполнения задания участники могут выходить с обозначенного места старта и передвигаться по территории проведения этапа Игры (обозначает судья) для поиска материала для публикации. Они могут использовать любой способ визуализации (фото, видео, картинка, карточки, статья) и любой вид контента (развлекательный, публицистический, познавательный, вовлекающий). Участники также могут использовать любые ресурсы для повышения своих шансов на победу: рассылку публикации друзьям и родственникам, распространение в дружественных сообществах и каналах. На создание поста – 15 минут.

#### 4.11. «Работа в штурмовой группе» (для штурмовиков).

В состязании участвуют по 2 (два) участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Штурмовик». Каждый из участников получает лазерный автомат Калашникова 74М и 3 (три) сменных магазина к нему, поясной ремень, с установленным на него подсушком для переноски магазинов.

Участники входят в пространство, оснащённое лазерной системой и набором укрытий. Задача: произвести упражнение с перемещением в 2 (двойке) от укрытия к укрытию с перезарядкой оружия в условно обозначенном месте. На выполнение задачи – 15 минут.

#### 4.12. Этап «Навыки кодирования и дешифровки» (для связистов).

Участник по прибытию на этап занимает рабочее место. На рабочем месте ему предоставлено телеграфный ключ с светозвуковым индикатором, информационная ключ-карта (азбука Морзе), топографическая карта, разделенная топографической сеткой, бумага формата А4 в количестве, обоюдозаточенный карандаш в количестве 3 шт.

По готовности участник подает в эфир условный знак: 1(одна) точка, 3 (три) тире, 1 (одна) точка. После на светозвуковой индикатор поступит сигнал, содержащий цифру и букву.

Задача: определить по карте какой объект располагается в квадрате, содержащим данные координаты (река, дорога, гора, лес, село, город).

Затем после определения объекта, связист использует телеграфный ключ и передает информацию, методом шифрования азбукой Морзе.

После удачного канала связи на светозвуковом индикаторе поступит сигнал: 1(одна) точка, 3 (три) тире, 1 (одна) точка.

После неудачного канала связи на светозвуковом индикаторе поступит сигнал: 1 (одно) тире, 3 (три) точки, 1 (одно) тире.

Приложение № 2  
К Положению об организации  
и проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно-  
патриотической игры «Зарница 2.0»

**Оператору**  
Муниципальному автономному учреждению  
«Молодежный центр» г.Сыктывкара»,  
167001, г. Сыктывкар,  
Коммунистическая ул., д. 51,  
ИНН 1101486004  
ОГРН 1031100438148

от \_\_\_\_\_ номер телефона: \_\_\_\_\_  
адрес электронной почты: \_\_\_\_\_

Согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для  
распространения неопределенному кругу лиц

Я, \_\_\_\_\_, паспорт РФ: серия \_\_\_\_\_,  
номер \_\_\_\_\_, выдан \_\_\_\_\_, код  
подразделения \_\_\_\_\_, зарегистрирован(а)  
по адресу \_\_\_\_\_,  
\_\_\_\_\_ как законный представитель несовершеннолетнего  
(далее – «Ребенок»), свидетельство о рождении: № \_\_\_\_\_, серия \_\_\_\_\_, дата  
выдачи \_\_\_\_\_, выдан \_\_\_\_\_  
либо паспорт РФ: серия \_\_\_\_\_, номер \_\_\_\_\_, выдан \_\_\_\_\_,  
код подразделения \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_,  
принимающего участие \_\_\_\_\_

в муниципальном этапе Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0», (далее – Мероприятие), проводимом МАУ «Молодежный центр» г.Сыктывкара», при поддержке Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» (далее – Движение Первых), в соответствии со статьей 10.1. Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» в целях информирования пользователей информационных ресурсов Движения Первых о деятельности Движения Первых даю свое согласие Движению Первых на распространение персональных данных Ребенка.

Сведения об информационных ресурсах Движения Первых:

	ВКонтакте: <a href="https://vk.com/mypervie">https://vk.com/mypervie</a>
	Сайт: <a href="https://будьвдвижении.рф">https://будьвдвижении.рф</a>
	Сайт <a href="https://зарница.будьвдвижении.рф/">https://зарница.будьвдвижении.рф/</a>
	Telegram: <a href="https://t.me/zarnitsa2_0">https://t.me/zarnitsa2_0</a>

Категории и перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Передача Движением неограниченному кругу лиц/распространение (РАЗРЕШАЮ/ЗАПРЕЩАЮ)	Обработка неограниченным кругом лиц (РАЗРЕШАЮ/ЗАПРЕЩАЮ)	Разрешаю обработку неограниченному кругом лиц с условиями *	Дополнительные условия* *
	Фамилия				

Общие персональные данные	Имя				
	Отчество (при наличии)				
	Год рождения				
	Месяц рождения				
	Дата рождения				
	Место рождения				
	Адрес				
	Образование				
	Место учебы				
Специальные категории персональных данных – не распространяется					
Биометрические категории персональных данных – не распространяется					

\* Условия и запреты обработки (выбрать и вписать в таблицу действия, которые запрещено совершать неограниченным кругом лиц):

запрещено (выбрать и вписать в таблицу одно/несколько условий):

сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передача (распространение, предоставление), обезличивание, блокирование.

\*\* Условия передачи персональных данных оператором по сети (выбрать по желанию субъекта и вписать в таблицу):

не указано;

только по внутренней сети;

с использованием информационно-телекоммуникационных сетей;

без передачи по сети.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до достижения цели обработки персональных данных или до дня отзыва в письменной форме по адресу местонахождения Движения Первых.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
(подпись/ФИО)

\_\_\_\_\_  
(дата)

Приложение № 3  
К Положению об организации  
и проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

**Оператору**  
Муниципальному автономному учреждению  
«Молодежный центр г.Сыктывкара»,  
167001, г. Сыктывкар,  
Коммунистическая ул., д. 51,  
ИНН 1101486004  
ОГРН 1031100438148

от \_\_\_\_\_  
номер телефона: \_\_\_\_\_  
адрес электронной почты: \_\_\_\_\_

Согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения неопределенному кругу лиц

Я, \_\_\_\_\_, паспорт РФ: серия \_\_\_\_\_, номер \_\_\_\_\_, выдан \_\_\_\_\_, код подразделения \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_, зарегистрирован(а) по адресу \_\_\_\_\_, принимающий участие в муниципальном этапе Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»,

(далее – Мероприятие), проводимом МАУ «Молодежный центр» г.Сыктывкара», при поддержке Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» (далее – Движение Первых), в соответствии со статьей 10.1. Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» в целях информирования пользователей информационных ресурсов Движения Первых о деятельности Движения Первых даю свое согласие Движению Первых на распространение персональных данных.

Сведения об информационных ресурсах Движения Первых:

	ВКонтакте: <a href="https://vk.com/mypervie">https://vk.com/mypervie</a>
	Сайт: <a href="https://будьвдвижении.рф">https://будьвдвижении.рф</a>
	Сайт <a href="https://зарница.будьвдвижении.рф/">https://зарница.будьвдвижении.рф/</a>
	Telegram: <a href="https://t.me/zarnitsa2_0">https://t.me/zarnitsa2_0</a>

Категории и перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Передача Движением неограниченном у кругу лиц/распространение (РАЗРЕШАЮ/ЗАПРЕЩАЮ)	Обработка неограниченны м кругом лиц (РАЗРЕШАЮ/ЗАПРЕЩАЮ)	Разрешаю обработку обработку неограниченным кругом лиц с условиями *	Дополнительные условия**
Общие персональные данные	Фамилия				
	Имя				
	Отчество (при наличии)				
	Год рождения				
	Месяц рождения				
	Дата рождения				
	Место рождения				
	Адрес				
	Семейное				

	положение				
	Образование				
	Профессия				
	Место учебы				
Специальные категории персональных данных – не распространяется					
Биометрические категории персональных данных – не распространяется					

\* Условия и запреты обработки (выбрать и вписать в таблицу действия, которые запрещено совершать неограниченным кругом лиц):

запрещено (выбрать и вписать в таблицу одно/несколько условий):  
сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передача (распространение, предоставление), обезличивание, блокирование.

\*\* Условия передачи персональных данных оператором по сети (выбрать по желанию субъекта и вписать в таблицу):

- не указано;
- только по внутренней сети;
- с использованием информационно-телекоммуникационных сетей;
- без передачи по сети.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до достижения цели обработки персональных данных или до дня отзыва в письменной форме по адресу местонахождения Движения Первых.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
(подпись/ФИО)

\_\_\_\_\_  
(дата)

Приложение № 4  
К Положению об организации  
и проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

ЗАЯВКА

на участие в муниципальном этапе Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

Наименование субъекта Российской Федерации,  
наименование населенного пункта

МО ГО «Сыктывкар»

Полное наименование образовательной организации  
в соответствии с уставными документами

Почтовый адрес (с индексом), телефон, адрес электронной почты  
(при наличии), адрес официального сайта (при наличии) образовательной организации

Название отряда:

Состав отряда:

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Условно-военная специальность	Пол	Дата рождения (число, месяц, год)	Серия и номер свидетельства о рождении (паспорта)	Домашний адрес	Контактный номер телефона (личный и родителя / законного представителя)	Размер верхней одежды	Размер обуви	ID-номер регистрации и Движения Первых	Образовательная организация, Класс (группа)	Допуск врача к соревнованиям (на основании справки)
1		Командир										
2		Военкор										
3		Сапер										
4		Связист										
5		Медик										
6		Медик										
7		Оператор БПА										
8		Оператор БПА										
9		Штурмовик										
10		Штурмовик										

Всего допущено к соревнованиям \_\_\_\_\_ человек.

Врач: \_\_\_\_\_

/

/

Дата: « \_\_\_\_ »

\_\_\_\_\_ 202 \_\_\_\_ года

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ (Ф.И.О., личная печать  
врача)

Командир отряда: \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя полностью)  
Наставник отряда: \_\_\_\_\_

Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспортные данные	Место работы, должность	Контактные номер телефона и адрес электронной почты

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ Дата: « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 202 \_\_\_\_ года  
(Должность руководителя направляющей организации) (подпись) (расшифровка подписи)

М.П



\_\_\_\_\_ /  
*(должность руководителя направляющей  
организации)*

*(подпись)*

\_\_\_\_\_ /  
*(расшифровка подписи)*

М.П.

Приложение № 6  
К Положению об организации  
и проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

Информированное добровольное согласие на медицинское вмешательство\*

Я,

\_\_\_\_\_ (Ф.И.О. полностью родителя / законного представителя)  
«\_\_» \_\_\_\_\_ года рождения, зарегистрированный по адресу:  
(дата рождения родителя / законного представителя)

\_\_\_\_\_ (адрес регистрации родителя / законного представителя)  
проживающий по адресу: \_\_\_\_\_  
(указывается в случае проживания не по месту регистрации)

в отношении \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. несовершеннолетнего, от имени которого выступает родитель/законный представитель)  
«\_\_» \_\_\_\_\_ года рождения, зарегистрированного по адресу:  
(дата рождения несовершеннолетнего)

\_\_\_\_\_ (адрес регистрации несовершеннолетнего)  
проживающего по адресу: \_\_\_\_\_  
(указывается в случае проживания не по месту регистрации)

даю информированное добровольное согласие на виды медицинских вмешательств, включенные в Перечень определенных видов медицинских вмешательств, на которые граждане дают информированное добровольное согласие при выборе врача и медицинской организации для получения первичной медико-санитарной помощи, утвержденный приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 23.04.2012 № 390н \*\* (далее – виды медицинских вмешательств, включенных в Перечень), для получения первичной медико-санитарной помощи лицом, законным представителем которого я являюсь, в

\_\_\_\_\_ (полное наименование медицинской организации)  
медицинским работником \_\_\_\_\_  
(должность, Ф.И.О. медицинского работника)

в доступной для меня форме мне разъяснены цели, методы оказания медицинской помощи, связанный с ними риск, возможные варианты медицинских вмешательств, их последствия, в том числе вероятность развития осложнений, а также предполагаемые результаты оказания медицинской помощи. Мне разъяснено, что я имею право отказаться от одного или нескольких видов медицинских вмешательств, включенных в Перечень, или потребовать его (их) прекращения, за исключением случаев, предусмотренных частью 9 статьи 20 Федерального закона от 21.11.2011 № 323-ФЗ «Об основах охраны здоровья граждан в Российской Федерации».

Сведения о выбранном (выбранных) мною лице (лицах), которому (которым) в соответствии с пунктом 5 части 5 статьи 19 Федерального закона от 21.11.2011 № 323-ФЗ «Об основах охраны здоровья граждан в Российской Федерации» может быть передана информация о состоянии лица, законным представителем которого я являюсь:

\_\_\_\_\_ (Ф.И.О. полностью гражданина, контактный телефон)

\_\_\_\_\_ (Ф.И.О. полностью гражданина, контактный телефон)

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ (Ф.И.О. полностью родителя / законного представителя, контактный телефон)

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ (Ф.И.О. полностью медицинского работника)

«\_\_» \_\_\_\_\_ 202\_ года  
(дата оформления согласия)

\* – Настоящая форма информированного добровольного согласия на медицинское вмешательство не применяется в случае, если законодательством Российской Федерации установлена иная форма информированного добровольного согласия на определенный вид медицинского вмешательства.

\*\* – Собрание законодательства Российской Федерации, 2011, № 48, ст. 6724; 2012, № 26, ст. 3442, 3446.

Приложение № 7  
К Положению об организации  
и проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

Информированное добровольное согласие на медицинское вмешательство\*

Я, \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ ФИО полностью  
\_\_\_\_\_ года рождения, зарегистрированный по адресу:  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ Дата рождения

Адрес места регистрации  
проживающий по адресу: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ Указывается в случае проживания не по месту регистрации

даю информированное добровольное согласие на виды медицинских вмешательств, включенные в Перечень определенных видов медицинских вмешательств, на которые граждане дают информированное добровольное согласие при выборе врача и медицинской организации для получения первичной медико-санитарной помощи, утвержденный приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 23 апреля 2012 года 390н\*\* (далее – виды медицинских вмешательств, включенных в Перечень), для получения первичной медико-санитарной помощи лицом в \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Полное наименование медицинской организации  
\_\_\_\_\_ Медицинским работником

\_\_\_\_\_ Должность, ФИО медицинского работника

в доступной для меня форме мне разъяснены цели, методы оказания медицинской помощи, связанный с ними риск, возможные варианты медицинских вмешательств, их последствия, в том числе вероятность развития осложнений, а также предполагаемые результаты оказания медицинской помощи. Мне разъяснено, что я имею право отказаться от одного или нескольких видов медицинских вмешательств, включенных в Перечень, или потребовать его (их) прекращения, за исключением случаев, предусмотренных частью 9 статьи 20 Федерального закона от 21 ноября 2011 года № 323-ФЗ «Об основах охраны здоровья граждан в Российской Федерации».

Сведения о выбранном (выбранных) мною лице (лицах), которому (которым) в соответствии с пунктом 5 части 5 статьи 19 Федерального закона от 21 ноября 2011 года № 323-ФЗ «Об основах охраны здоровья граждан в Российской Федерации» может быть передана информация о моем состоянии:

\_\_\_\_\_ ФИО полностью гражданина, контактный телефон

\_\_\_\_\_ ФИО полностью гражданина, контактный телефон

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ ФИО полностью

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ ФИО медицинского работника полностью

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 202\_\_ года  
\_\_\_\_\_ Дата оформления согласия

\* - Настоящая форма информированного добровольного согласия на медицинское вмешательство не применяется в случае, если законодательством Российской Федерации установлена иная форма информированного добровольного согласия на определенный вид медицинского вмешательства.

\*\* - Собрание законодательства Российской Федерации, 2011, № 48, ст. 6724; 2012, № 26, ст. 3442, 3446.

Приложение № 8  
К Положению об организации  
и проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

в МАУ «Молодежный центр г. Сыктывкара»

от	
	<i>ФИО полностью заявителя</i>
Телефон:	
	Наименование субъекта Российской Федерации: Республика Коми

СОГЛАСИЕ

на участие во Всероссийской военно-патриотической Игре «Зарница 2.0»

Я, \_\_\_\_\_  
*ФИО родителя/законного представителя*  
родитель/законный представитель

даю своё согласие на его / ее участие в муниципальном этапе Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» с «\_\_\_» по «\_\_\_» \_\_\_\_\_ года на площадке проведения в городе Сыктывкар. С правилами участия (проезд, сопровождение, оформление необходимых документов, правила поведения) ознакомлен(а).

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
*Подпись*

*ФИО*

Приложение № 9  
К Положению об организации  
и проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

в МАУ «Молодежный центр г. Сыктывкара»

от	
	<i>ФИО полностью заявителя</i>
Телефон:	
	Наименование субъекта Российской Федерации:
	Республика Коми

**СОГЛАСИЕ**  
на участие во Всероссийской военно-патриотической Игре «Зарница 2.0»

Я

\_\_\_\_\_  
*ФИО несовершеннолетнего обучающегося, достигшего возраста 14 лет*

даю своё согласие на участие в в муниципальном этапе Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» с «\_\_» по «\_\_» \_\_\_\_\_ года на площадке проведения в городе Сыктывкар.

С правилами участия (проезд, сопровождение, оформление необходимых документов, правила поведения) ознакомлен(а).

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_  
*Подпись*

\_\_\_\_\_  
*ФИО*

Приложение № 10  
К Положению об организации  
и проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

Согласие на фото- и видеосъемку, размещение, обработку и использование  
изображений и видеозаписей и/или другой личной информации  
(от родителя / законного представителя)

Я, \_\_\_\_\_, являюсь  
родителем/законным представителем несовершеннолетнего в возрасте старше 14 лет, малолетнего (нужное  
подчеркнуть)

дата рождения \_\_\_\_ . \_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ г., зарегистрированного по адресу: \_\_\_\_\_,

паспорт (свидетельство о рождении) № \_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_, дата выдачи  
\_\_\_\_\_, название органа, выдавшего

паспорт \_\_\_\_\_,  
телефон \_\_\_\_\_, адрес электронной почты \_\_\_\_\_,

даю согласие организаторам и партнерам проведения муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» на фото- и видеосъемку, предоставленную по условиям участия в записи видеороликов, на использование полученных в результате фотосъемки и видеозаписи фотографических изображений и видео на любых носителях, для любых целей, в том числе публикации в сети «Интернет»,

не противоречащих законодательству Российской Федерации.

Я даю согласие на компиляцию изображений и видеозаписей с другими изображениями, видеозаписями, текстом и графикой, пленкой, аудио, аудиовизуальными произведениями, а также на монтаж, изменение, переработку и обнародование изображений и видеозаписей.

Данное согласие вступает в силу со дня его подписания, действует до достижения целей обработки фото и видеоматериалов или в течение срока хранения информации и может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению в порядке, определенном законодательством Российской Федерации.

Я уведомлен(а) о своем праве отозвать настоящее согласие в любое время.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_  
Подпись

\_\_\_\_\_  
ФИО

Приложение № 11  
К Положению об организации  
и проведении муниципального этапа  
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

Согласие на фото и видеосъемку, размещение, обработку и использование  
изображений и видеозаписей и/или другой личной информации

Я, \_\_\_\_\_,  
даю согласие организаторам и партнерам проведения муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» на фото- и видеосъемку, предоставленную по условиям участия в записи видеороликов, на использование полученных в результате фотосъемки и видеозаписи фотографических изображений и видео на любых носителях, для любых целей, в том числе публикации в сети «Интернет»,

не противоречащих законодательству Российской Федерации.

Я даю согласие на компиляцию изображений и видеозаписей с другими изображениями, видеозаписями, текстом и графикой, пленкой, аудио, аудиовизуальными произведениями, а также на монтаж, изменение, переработку и обнародование изображений и видеозаписей.

Данное согласие вступает в силу со дня его подписания, действует до достижения целей обработки фото и видеоматериалов или в течение срока хранения информации и может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению в порядке, определенном законодательством

Российской Федерации.

Я уведомлен(а) о своем праве отозвать настоящее согласие в любое время.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Приложение № 2  
УТВЕРЖДЕН  
приказом управления образования  
администрации МО ГО «Сыктывкар»  
от « 20 » марта 20 26 г. № 234

### Состав Муниципального штаба и Судейской коллегии Игры

1. Геллерт Елена Евгеньевна, заместитель начальника управления образования, начальник Муниципального штаба Игры;
2. Карпова Яна Юрьевна, специалист службы реализации молодежной политики;
3. Рочева Таисия Николаевна, директор МАУ «МЦ»;
4. Шилова Елена Владимировна, руководитель местного отделения Движения Первых МО ГО «Сыктывкар»;
5. Санин Марк Сергеевич, начальник отдела МАУ «МЦ», главный судья Игры;
6. Лосев Матвей Михайлович, специалист местного отделения Движения Первых МО ГО «Сыктывкар», главный секретарь Игры (по согласованию);
7. Кононова Полина Дмитриевна, специалист зонального центра военно-патриотического воспитания и допризывной подготовки граждан к военной службе (структурное подразделение МАУ «МЦ»);
8. Обухов Дмитрий Иванович, руководитель МСОО «ВСК «Авангард».

Судейская коллегия, состоящая из полномочных представителей учреждений, ведомств, объединений, участвующих в организации и проведении Игры:

1. Журавлев Сергей Юрьевич, ФКУ «Военный комиссариат Республики Коми» (по согласованию);
2. Кликунас Витаутас Альбина, педагог дополнительного образования МАОУ «СОШ № 12»;
3. Трепова Полина Васильевна, МАУ «МЦ»;
4. Беляев Юрий Владимирович, ГБУ РК «ТЦМК РК» (по согласованию);
5. Ситар Андрей Александрович, Академия юных талантов;
6. Шалин Даниил Евгеньевич, МСОО «ВСК «Авангард» (по согласованию).

Приложение № 3  
 УТВЕРЖДЕН  
 к приказу управления образования  
 администрации МО ГО «Сыктывкар»  
 от «20» марта 2026 г. № 234

Место и порядок проведения состязаний Игры

№	Состязание	Место проведения
Для младшей возрастной категории		
1.	Основы строевой подготовки	МАОУ «СОШ № 1» (ул. Чернова, 12)
2.	Первая помощь	
3.	Спортивная игра «Снайпер»	
4.	Викторина «Герои в форме»	МАУ «МЦ» (ул. Коммунистическая, д. 51)
5.	Конкурс «Приветствие отряда»	
Для средней возрастной категории		
1.	Военизированная эстафета	МАУ «МЦ» (ул. Коммунистическая, д. 51)
2.	Специализированные (по ролям) состязания	
3.	Тактическая медицина	
4.	Военно-политическая подготовка	
5.	Строевая подготовка	МАОУ «СОШ № 12» (ул. Интернациональная, 167)
6.	Огневая подготовка	
Для старшей/специальной возрастной категории		
1.	Военизированная эстафета	МАУ «МЦ» (ул. Коммунистическая, д. 51)
2.	Специализированные (по ролям) состязания	
3.	Военно-политическая подготовка	
4.	Тактическая медицина	МАОУ «СОШ № 12» (ул. Интернациональная, 167)
5.	Строевая подготовка	
6.	Огневая подготовка	