



Управление образования администрации муниципального
образования городского округа «Сыктывкар»
(УО АМО ГО «Сыктывкар»)
«Сыктывкар» кар кытшын муниципальной юкӧнлӧн
администрацияса йӧзӧс велӧдӧмӧн веськӧдланін

ПРИКАЗ

«14» мая 2023 г.

№ 535

О проведении муниципальной квест - игры
«Галстучная страна»

Во исполнение муниципальной программы МО ГО «Сыктывкар» «Развитие образования», подпрограммы «Дети и молодёжь города Сыктывкара», в рамках реализации Основ государственной молодежной политики Российской Федерации на период до 2025 года, в рамках Года молодежи в Республике Коми, плана работы управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» на 2023 год, с целью приобщения юных сыктывкарцев к истории пионерского движения в Республике Коми, как части истории страны

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 19.05.2023 муниципальную квест - игру «Галстучная страна» (далее – Квест - игра).
2. Утвердить Положение о проведении Квест - игры согласно приложению к настоящему приказу.
3. Начальнику отдела воспитания, дополнительного образования и молодежной политики Меньшиковой Т.С. обеспечить контроль и координацию деятельности по проведению Квест - игры.
4. Директору МАУДО «ДТДиУМ» Астархановой Т.И.:
 - 4.1. Организовать и провести Квест - игру.
 - 4.2. Обеспечить организационно-методическое и информационное сопровождение Квест - игры.
 - 4.3. Подготовить анализ результатов по итогам проведения Квест - игры. Срок до 26.05.2023.
5. Руководителям муниципальных образовательных организаций обеспечить участие команд в Квест - игре в соответствии с положением.

6. Руководителю службы обеспечения деятельности Овчинниковой А.Ф. обеспечить размещение текста настоящего приказа на официальном сайте управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

7. Контроль над исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления образования администрации Геллерт Е.Е.

Начальник управления образования



О.Ю. Бригида

Приложение
УТВЕРЖДЕНО
приказом управления образования
администрации МО ГО «Сыктывкар»
от «12» мая 2013 г. № 535

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальной квест - игры «Галстучная страна»

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения квест - игры «Галстучная страна» (далее Квест – игра) и условия участия в ней.

1.2. Квест - игра проводится в рамках 100-летия со дня образования пионерской организации в Республике Коми.

1.3. Учредитель Квест - игры - управление образования администрации МО ГО «Сыктывкар».

1.4. Организатор Квест - игры - МАУДО «ДТДиУМ».

1.5. Партнеры: местное отделение РДДМ, МАУ «МЦ», МАОУ «СОШ № 24», ГАУ ДО РК «РЦДМ».

II. Цели и задачи

2.1. Цель - приобщение учащихся к истории пионерского движения в Республике Коми, как части истории страны.

2.2. Задачи:

- формирование представлений учащихся об истории создания Коми пионерии, ее ценностях, традициях и атрибутикой;
- формирование интереса учащихся к изучению истории пионерского движения Коми края;
- формирование положительного мнения о важности пионерской организации в истории нашего государства;
- стимулирование интереса к работе в команде, совершенствование коммуникативных и организационно-поведенческих качеств учащихся.

III. Участники

3.1. К участию в Квест - игре приглашаются участники школьных детских объединений, органов ученического самоуправления, первичные отделения Российского движения детей и молодежи МОО г. Сыктывкара.

3.1. В Квест – игре участвует команда в количестве 10 человек в возрасте 12-16 лет в сопровождении педагога направляющей МОО.

3.2. Ответственность за жизнь и здоровье участников конкурсных мероприятий несут сопровождающие педагоги.

3.3. Принимая участие в конкурсных мероприятиях, учащиеся и педагоги соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие

на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27.07.2006 «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, дата рождения, наименование общеобразовательной организации с указанием класса, наименование образовательной организации, от которой принимает участие в Квест-игре, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома). Принимая участие в Квест-игре, участники соглашаются с тем, что фото и видеосъемка на мероприятии будет проводиться без их непосредственного разрешения. Одновременно дают согласие на обработку вышеперечисленных персональных данных следующими способами: на бумажном и цифровом носителе, аудиовизуальных и фото материалов на официальных сайтах УО АМО ГО «Сыктывкар», МАУДО «ДТДиУМ».

IV. Порядок проведения

4.1. Квест - игра проводится в очном формате 19.05.2023 с 14.00 в исторической части г. Сыктывкара.

4.2. Сбор участников Квест – игры у центрального входа МАУДО «ДТДиУМ», по адресу: ул. Орджоникидзе, д. 21.

4.3. Для участия в Квест-игре необходимо направить заявку по электронной почте rpgdvorec@yandex.ru или по факсу: 24-10-77 до 18.05.2023 (включительно) по форме (Приложение 1).

4.4. По интересующим вопросам обращаться к Сабитовой Валерии Сергеевне, педагогу-организатору МАУДО «ДТДиУМ», тел. 24-24-58.

V. Содержание

5.1. План Квест-Игры:

13.45 - 13.55	Регистрация команд. Инструктаж команд.
14.00 -14.15	Построение. Открытие.
14.20 - 15.20	Старт. Прохождение Квест-игры. Финиш.
15.30 - 15.50	Подведение итогов. Награждение.

5.2. Задания Квест - игры отражают исторические и культурные ценности пионеров Республики Коми, формируют комплекс знаний и умений для организации квест - игр.

5.3. За установленное организаторами время (60 минут), на территории проведения необходимо:

- обнаружить локацию;
- выполнить задание;
- найти ключ для поиска новой локации;
- двигаться к следующему пункту назначения.

Команда не имеет право разделяться для прохождения локаций.

5.4. Каждая команда проходит следующие этапы игры:

№ п/п	Название локации	Содержание	Ответственные за проведение
1.	«Коми пионер. Лагерь на воде»	Знакомство с пионерскими играми	Образцовый детский коллектив объединение «Мастер игры» МАУДО «ДТДиУМ», Белова Е.А., пдо
2.	«Отважных и смелых»	Проверка спортивных навыков и возможностей	Объединение «Радущие» МАУДО «ДТДиУМ», Пунегов Е.Е.
3.	«От пионерии к российскому движению детей и молодежи»	Знакомство с событиями и мероприятиями РДЦМ	местное отделение РДЦМ, Шилова Е.В.
4.	«Клуб пионеров»	знакомство с традициями и символикой Коми пионеров	МАУ «МЦ», Рочева Т.Н.
5.	«Каждый пионер турист»	техника безопасности в лесу, походный рюкзак, ориентирование на местности с помощью компаса	МАОУ «СОШ № 12», ГАУ ДО РК «РЦДМ»
6.	«Коми пионеры в период Великой Отечественной Войны»	знакомство с деятельностью Коми пионеров в период Великой Отечественной войны	МАУ «МЦ», Рочева Т.Н.

5.5. На последней локации каждая команда находит капсулу времени. В капсуле находится письмо от пионеров прошлого. В письме говорится о добрых делах, которые нужно выполнить командам до 1 июня 2023 года. И написать пост об этом событии в официальной группе во Вконтакте своей МОО с хэштэгом #Комипионерии100лет

VI. Подведение итогов

6.1. Квест - игра носит познавательно-игровой характер и не предусматривает элементы соревнований и определение призеров и победителей.

6.2. Все участники Квест – игры будут отмечены сертификатами участников.

