



Управление образования администрации муниципального
образования городского округа «Сыктывкар»
(УО АМО ГО «Сыктывкар»)
«Сыктывкар» кар кытшын муниципальной юкӧнлӧн
администрацияса йӧзӧс велӧдӧмӧн веськӧдланін

ПРИКАЗ

« 30 » сентября 2024 г.

№ 884

О проведении муниципального этапа
Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0»
для младшей возрастной группы, посвящённых памяти
Беккера Германа Витальевича, погибшего при исполнении воинского долга

Во исполнение муниципальной программы МО ГО «Сыктывкар» «Развитие образования», утвержденной постановлением администрации МО ГО «Сыктывкар» от 26.12.2019 № 12/3870, подпрограммы «Дети и молодёжь города Сыктывкара», плана работы управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» на 2024 год, положения об организации и проведении Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0», в целях повышения эффективности военно-патриотического воспитания детей и молодёжи, совершенствования межведомственного взаимодействия в рамках повышения качества подготовки по основам военной службы, укрепления здоровья и пропаганды здорового образа жизни

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в период с 05.11.2024 по 08.11.2024 муниципальный этап Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0» для младшей возрастной группы, посвящённых памяти Беккер Германа Витальевича, погибшего при исполнении воинского долга (далее – Игры) с участием команд образовательных организаций МО ГО «Сыктывкар», военно-патриотических, спортивно-патриотических клубов и объединений.

2. Утвердить Положение о проведении Игр согласно приложению № 1 к настоящему приказу.

3. Директору МАУ «МЦ» Рочевой Т.Н.:

3.1. Организовать подготовку и проведение Игр.

3.2. Оказать методическое сопровождение образовательным организациям, военно-патриотическим, спортивно-патриотическим клубам и объединениям в подготовке, организации и проведении Игр.

3.3. Сформировать в срок до 28.10.2024 список ответственных лиц за организацию и проведение отдельных этапов Игр и их судейство.

3.4. Провести 01.11.2024 в 16:00 час заседание судейской коллегии по адресу: г. Сыктывкар, ул. Первомайская, д.7 (МАУ «МЦ»).

3.5. Обеспечить безопасные условия проведения Игр.

4. Руководителям муниципальных образовательных организаций:

4.1. Довести до руководителей команд Положение об Играх в срок до 18.10.2024.

4.2. Провести в срок до 05.11.2024 организационную работу по подготовке команды к участию в Играх.

4.3. Направить в срок до 28.10.2024 заявку на участие команды в Играх согласно приложению № 2 к Положению о проведении Игр.

4.4. Обеспечить в период с 05.11.2024 по 08.11.2024 года участие учащихся в Играх.

4.5. Назначить педагогов, ответственных за жизнь и здоровье участников команды в пути и во время прохождения этапов Игр.

4.6. Провести в срок до 01.11.2024 с командой инструктаж по технике безопасности с отметкой в журнале.

4.7. Предоставить специальный медицинский допуск, справку о прохождении инструктажа по технике безопасности, согласия на обработку персональных данных (оригиналы) согласно приложению № 3-5 к Положению о проведении Игр) до 05.11.2024 по адресу: г. Сыктывкар, ул. Первомайская, д.7 (МАУ «МЦ»).

5. Назначить главным судьёй Игр заведующего отделом МАУ «МЦ» Санина М.С.

6. Начальнику отдела воспитания и дополнительного образования Меньшиковой Т.С. обеспечить координацию деятельности по проведению Игр.

7. Начальнику отдела финансово-экономической работы Кушаковой А.Н. осуществлять финансирование.

8. Эксперту-аналитику отдела общего образования Каракчиеву А.С. обеспечить размещение текста настоящего приказа на официальном сайте

управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

9. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления образования Геллерт Е.Е.

Заместитель руководителя администрации -
начальник управления образования
администрации МО ГО «Сыктывкар»



О.Ю. Бригида

Приложение № 1
УТВЕРЖДЕНО
приказом управления образования
администрации МО ГО «Сыктывкар»
от «30» сентября 2024 г. № 184

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципального этапа
Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0»
для младшей возрастной группы, посвящённых памяти
Беккера Германа Витальевича, погибшего при исполнении воинского долга

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения муниципального этапа Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0» для младшей возрастной группы, посвящённых памяти Беккер Германа Витальевича, погибшего при исполнении воинского долга (далее – Игры), требования к участникам, условия участия и конкурсных испытаний на территории МО ГО «Сыктывкар».

1.2. Учредитель Игр – Управление образования администрации МО ГО «Сыктывкар».

1.3. Организатор Игр - Зональный центр военно-патриотического воспитания и допризывной подготовки граждан к военной службе г. Сыктывкара, структурное подразделение МАУ «МЦ» при поддержке ДОСААФ России Республики Коми, Военного комиссариата г. Сыктывкара, Сыктывдинского и Корткеросского районов Республики Коми, военных ветеранских общественных организаций, ГАУ ДО РК «РЦДиМ», муниципальных образовательных организаций.

1.4. Непосредственной проведение конкурса возлагается на главную судейскую коллегию.

II. Цели и задачи Игр

2.1. Цель Игр - совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Российской Федерации.

2.2. Задачи Игр:

- углубленное изучение детьми и молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- популяризация среди детей и молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;
- популяризация здорового образа жизни;
- методическая подготовка организаторов и инструкторов по патриотическому воспитанию в МО ГО «Сыктывкар»;
- формирование единой системы проведения военно-спортивных игр на территории МО ГО «Сыктывкар»;
- обмен опытом по вопросам военно-патриотического воспитания детей и подростков среди образовательных организаций МО ГО «Сыктывкар».

III. Сроки и место проведения Игр

3.1. Игры проводятся в период с 05.11.2024 по 08.11.2024 в соответствии с условиями проведения Игр (Приложение 1).

3.2. Даты и место проведения отдельных видов соревнований будут утверждены приказом управления, а так же отправлены на электронную почту образовательных организаций дополнительно.

IV. Участники Игр

4.1. Организация может представить 1 команду для участия в Играх от образовательной организации, военно-спортивного или военно-патриотического клубов.

4.2. К участию в Играх допускаются команды образовательных организаций, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов. Состав команды – 10 человек (не менее 2 девочек) в возрасте 8-10 лет, которым на момент начала Игр (05.11.2024) не исполнится 11 лет. Командир команды – мальчик или девочка из состава команды.

4.3. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

4.4. Команду сопровождает руководитель команды – руководитель клуба, педагог или представитель образовательного учреждения.

4.4.1. Руководитель команды несет ответственность за:

- формирование команды;
- подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;
- наличие необходимого снаряжения;
- соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

4.4.2. Руководитель команды имеет право получать справки в судейской коллегии Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты.

4.4.3. Руководитель не имеет права:

- вмешиваться в работу судей;
- создавать помехи деятельности судейских бригад;
- оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;
- находиться в зоне проведения этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

V. Финансовое обеспечение

- 5.1. Организационные расходы осуществляются за счет МАУ «МЦ».
- 5.2. Расходы на проезд до места проведения соревнований – за счет направляющей стороны.

VI. Подведение итогов и награждение

6.1. В Играх команды участников получают баллы и места по каждому виду соревнований, согласно показанным результатам. Общий зачет в Играх подводится по сумме баллов, полученных командами в каждом виде соревнований в соответствии заявленной номинации. В случае равенства суммы баллов, победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т.д.) мест.

6.2. Команды, занявшие первое, второе, третье место в общем зачете награждаются дипломами и ценными призами.

VII. Заявки

7.1. Сроки и место проведения судейской коллегии будут отправлены дополнительно на эл. почту образовательной организации и почту военно-патриотических клубов.

7.2. Заявки в соответствии с приложение № 2 к положению на участие в Играх необходимо отправлять на адрес электронной почты molod_center_syk@edu.rkomi.ru до 28.10.2024 (с пометкой «Зарница 2.0»).

7.3. Специальный медицинский допуск, справка о прохождении инструктажа по технике безопасности, согласия на обработку персональных данных (оригиналы) в соответствии с приложениями № 3-5 подаются до 05.11.2024 по адресу г. Сыктывкар, ул. Первомайская, д.7.

7.4. Команды, не предоставившие именные заявки в срок, к участию в Играх не допускаются.

Приложение № 1
к Положению о проведении
муниципального этапа Всероссийских
военно-патриотических игр «Зарница 2.0»
для младшей возрастной группы, посвящённых памяти
Беккера Германа Витальевича,
погибшего при исполнении воинского долга

Условия проведения
муниципального этапа Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0» для
младшей возрастной группы, посвящённых памяти Беккер Германа Витальевича,
награждённого Орденом Мужества (посмертно), погибшего при исполнении воинского
долга

1. Этап «Герои в форме»

№ п/п	Блок	Деятельность организатора
1	«Знатоки»	Приглашаются командиры команд и выдаются карточки с вопросами (не менее 10). Команды обсуждают ответы на вопросы. На подготовку ответов дается не более 5 минут. После чего по звуковому и/или зрительному сигналу бойцы по цепочке зачитывают вопрос и отвечают на него. За каждый правильный ответ засчитывается один балл. Побеждает команда, набравший наибольшее количество баллов. Вопросы составлены для определения общей эрудиции, кругозора и смекалки команды
2	Кроссворд «Воинская мудрость»	Каждая команда получает вариант кроссворда и необходимые расходные материалы: листы А4, ручки, карандаши, маркеры. Команда приступает к работе. Отведенное время на работу 10 минут. В подведении итогов учитывается слаженность работы, активность каждого бойца. Максимальное количество баллов за задание – 12. Вопросы сформированы на основе Общевоинских уставов ВС РФ.
3	Блицтурнир «Что ты знаешь о нашей армии?»	На слайде появляется вопрос (примеры см. ниже), команда с помощью звукового сигнала (свисток, хлопок в ладоши или др.) извещает о готовности отвечать. Отвечает команда, первая подавшая сигнал о готовности к ответу. За каждый правильный ответ команде засчитывается балл. Вопросы включают в себя понятия и определения, используемые в ВС РФ.
4	«Воинские звания»	Организатор викторины предлагает командам за 1 минуту написать как можно больше воинских званий. Побеждает команда, перечислившая наибольшее количество званий.
5	«Города-герои»	Командам на экране демонстрируются фотографии Городов-героев и иных городов с названиями. Задача команд выбрать из предложенного списка Города-герои и объяснить, почему город получил статус Города-героя.

Знание:

- Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);
- этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2019 год);
- государственной символики России и ее истории;
- ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2018 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

2. Этап «Смотр строя и песни»

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров. Песня, выбранная для исполнения в строю, должна соответствовать уровню психоэмоционального развития детей.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;
2. Подход к начальнику;
3. Сдача рапорта о начале выступления;
4. «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
5. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
6. Расчет по порядку номеров;
7. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;
8. Размыкание, смыкание: от направляющего, к направляющему;
9. Движение строевым шагом;
10. Движение с песней;
11. Остановка;
12. Подход к начальнику;
13. Сдача рапорта об окончании выступления;
14. Выполнение команды «Разойдись».

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям.	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует педагогическим требованиям	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствуют педагогическим требованиям	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствуют педагогическим требованиям
1	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов

	«Становись», «Равняйсь», «Смирно»					
2	Подход к начальнику	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
3	Сдача рапорта о начале выступления	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
4	«Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
5	Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза)	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
6	Расчет по порядку номеров	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
7	Перестроение в двухшереножный строй и обратно	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
8	Размыкание, смыкание	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
9	Движение строевым шагом	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
10	Движение с песней	0,5 балла	0,25 баллов	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
11	Остановка	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
12	Подход к начальнику	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
13	Сдача рапорта об окончании выступления	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
14	Выполнение команд «Разойдись»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
	ИТОГО	7 баллов	3,5 балла	0 баллов	0,5 баллов	0 баллов

3. Этап «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Команда получает ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени. Максимальное время на прохождение этапа 5 минут.

Если участник не укладывается в контрольное время, то получает 0 баллов.

Практические задания включают в себя:

- наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность), «крестообразная» при травме головы);
- иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);
- оказание помощи при термических поражениях, переохлаждении и обморожениях;
- способы транспортировки пострадавшего (под руки, на «замке» из 4-х рук).

За невыполнение заданий «0» баллов.

Таблица штрафов при выполнении заданий:

Названия критериев оценки и параметров назначения штрафных секунд	Размер начисления штрафных секунд
Практические задания	
Предстартовая проверка	
– Оценка безопасности (проверка угрожающих факторов для себя и пострадавших)	5 баллов
– нарушение алгоритма оказания первой помощи (проверка сознания, дыхания, пульса, проведение подробного осмотра пострадавшего от головы до нижних конечностей, оказание первой доврачебной помощи, выполнение контроля состояния пострадавшего, транспортировка пострадавшего)	10 баллов
Наложение повязок	
– повязка не наложена, перепутана конечность;	2 балла
– нарушение техники выполнения повязки;	1 балл
– повязка наложена не полностью;	1 балл
– не закреплен конец бинта;	1 балл
– промежутки между турами бинта;	1 балл
– складки и карманы;	1 балл
– нет салфетки на ране;	2 балла
– нарушение стерильности, падение бинта, салфетки;	2 балла
– конец бинта закреплен над раной;	1 балл
– бинт не использован полностью;	1 балл
– неосторожное обращение с раной;	2 балла
– вместо указанной повязки наложена другая повязка.	2 балла
Переохлаждение	
Пострадавший укутан в изотермическое спасательное одеяло не верной стороной	5 баллов
Пострадавший укутан не полностью	5 баллов
Иммобилизация поврежденной конечности	
– иммобилизация не произведена;	3 балла
– нарушение техники наложения транспортной шины (при переломе);	2 балла
– неосторожное обращение с пострадавшим.	2 балла
Транспортировка пострадавшего	
– не произведена;	5 баллов
– произведена с нарушениями, неправильная транспортировка;	2 балла
– падение пострадавшего;	5 баллов
– неосторожное обращение с пострадавшим;	5 баллов
– нарушения при перекладывании пострадавшего;	2 балла
Неуважительное поведение участников команды на соревновании к окружающим.	20 баллов
Вмешательство руководителя (словом или делом)	Снятие команды с этапа

4. Этап «Маршрутная игра «Зарничка 2.0»

Цели маршрутной игры:

- проверка знаний и умений, связанных с историей России и армии, умения выполнять простейшие действия, связанные с гражданской обороной, первой помощью, выполнением задач военных специалистов – участников «Зарница 2.0»;
- развитие познавательных интересов и потребностей, формирование ценностных ориентаций, эмоциональной сферы участников игры;
- развитие навыков командной деятельности.

Маршрутная игра – форма проведения тематического командного состязания, в ходе которого команда – участники двигаются по определенному маршруту в определенной последовательности и делают остановки на «станциях», где выполняют специальные задания.

Игра может проходить как в помещении, так и на открытой площадке на улице.

В зависимости от подготовленности участников маршрут может быть заранее сформирован штабом этапа для каждой команды (командам выдаются на сборе – старте маршрутные листы), маршрут также могут формировать сами участники, решая поставленные задачи, расшифровывая зашифрованные сообщения на каждом этапе игры. Первая записка с загадкой, задачей выдается на сборе старте. Наиболее сложный вариант – движение от одной «станции» до другой по азимуту, который задается на каждой пройденной «станции».

Штаб этапа, формируя маршруты команд, должен учитывать путь движения, чтобы команды на «станциях» не пересекались.

Количество «станций» должно быть равно или быть больше количества команд. На каждой станции штаб игры предлагает выполнить задание в строго определенное время, как правило, это 5-7 минут.

При оценивании прохождения маршрута учитывается точность выполнения заданий на «станциях», скорость прохождения маршрута, сплоченность команды.

Критерии выполнения участниками игры заданий:

- полнота и глубина знаний;
- эрудиция;
- сообразительность, смекалка;
- умение использовать знания на практике;
- творчество в деятельности;
- умение организовать коммуникацию между членами команды;
- активность всех членов команды;
- скорость и точность выполнения задания.

Рекомендованные станции

1. Граждане большой страны. Вопросы на знание государственной символики Российской Федерации.

2. Меткий стрелок. Броски в цель малым мячом или муляжом гранаты. Каждый член команды делает бросок. В качестве итога засчитывается общая сумма попаданий в цель или сумма длины броска гранаты каждого участника.

3. Первая помощь. Отряд делится на пары. 1 участник в паре накладывает простую повязку на руку второму на время.

4. Переправа. У первых участников команд по 2 модуля «кочки», по сигналу участники продвигаются по «кочкам», переставляя их вперед до зрительного ориентира, обратно возвращаются бегом и передают «кочки» следующему участнику команды.

5. Разведчик. Найти на ограниченной территории фрагменты письма – тайнописи – это может быть письмо, написанное зеркально или с переставленными в словах буквами, сложить, расшифровать.

6. Построение. Командир строит команду в одну шеренгу на скорость, командует выполнить простые строевые упражнения (повороты направо, налево, кругом, расчет на 1-2 и перестроение в 2 шеренги).

7. Что делать, если. Вопросы на знание правил поведения в экстремальной ситуации, например, что делать, если в школе прозвучал сигнал пожарной тревоги, если к вам подходит незнакомый человек и приглашает вместе с ним пойти на прогулку, если вам надо перейти дорогу, где нет светофора.

8. Связист. Используется игра «Сломанный телефон» – команда выстраивается в 1 линию, первому на ухо передается короткая информация. Последовательно все участники на ухо сообщают эту информацию следующему. Задача: передать информацию с наименьшими искажениями.

9. Ориентирование на местности. Определить с помощью компаса север – юг, запад – восток. С учетом сторон света сложить из отдельных элементов топографическую карту школьного двора или иной знакомой командам территории.

10. Паутина. Каждый участник по очереди проползает по участку (6 м) по-пластунски под ограничением на высоте не более 30 см. Задача команды: проползти каждому участнику по очереди под ограничителем высоты, не задев его.

Приложение № 2
к Положению о проведении
муниципального этапа Всероссийских
военно-патриотических игр «Зарница 2.0»
для младшей возрастной группы, посвящённых памяти
Беккера Германа Витальевича,
погибшего при исполнении воинского долга

ЗАЯВКА

на участие в муниципальном этапе Всероссийских военно-патриотических игр
«Зарница 2.0» для младшей возрастной группы, посвящённых памяти Беккер Германа
Витальевича, погибшего при исполнении воинского долга

Название команды:	
Образовательное учреждение/военно-патриотический клуб:	

ФИО	Пол	Дата рождения	Свидетельство о рождении	Допуск врача

Командир команды _____,
Руководитель команды _____ / _____ / Дата _____
(подпись) (расшифровка)

№	ФИО	Дата рождения	Паспорт	Место работы, должность	Контактные данные Телефон и E-mail	Статус
1						Руководитель команды

(должность руководителя
направляющей организации)

_____/_____/_____
(подпись) (расшифровка)

МП

Дата _____

Приложение № 3
к Положению о проведении
муниципального этапа Всероссийских
военно-патриотических игр «Зарница 2.0»
для младшей возрастной группы, посвящённых памяти
Беккера Германа Витальевича,
погибшего при исполнении воинского долга

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды [указать наименование направляющей организации], направленными для участия в муниципальном этапе Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0» для младшей возрастной группы, посвящённых памяти Беккер Германа Витальевича, погибшего при исполнении воинского долга, проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№	Фамилия, имя, отчество	Текст согласия	Подпись родителя
1		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
2		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
3		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
4		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
5		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
6		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
7		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
8		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
9		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
10		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведен [указать должность и фамилию имя отчество проводящего инструктаж]

Подпись лица, проводившего инструктаж: _____ / _____ /

Руководитель команды [указать должность и фамилию имя отчество]
Приказом/Постановлением № _____ от _____ назначены

ответственными за жизнь, здоровье и безопасность выше перечисленных членов команды в пути следования и во время проведения Игры.

Руководитель направляющей организации

Подпись

ФИО

МП

Приложение № 4
к Положению о проведении
муниципального этапа Всероссийских
военно-патриотических игр «Зарница 2.0»
для младшей возрастной группы, посвящённых памяти
Беккера Германа Витальевича,
погибшего при исполнении воинского долга

Образец согласия на обработку данных родителя несовершеннолетнего/малолетнего в
возрасте младше 14 лет

Управлению образования администрации МО ГО «Сыктывкар», Муниципальному автономному учреждению «Молодежный центр г. Сыктывкара»

от _____,
проживающего по адресу _____,
паспорт серии _____ № _____
выдан _____
дата выдачи _____

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____ являюсь родителем
несовершеннолетнего младше 14 лет _____

(ФИО)

принимающего участие в мероприятиях Управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар», Муниципального автономного учреждения «Молодежный центр г. Сыктывкара» (далее – Организаторы).

Перечень моих, моего ребенка персональных данных, передаваемых Организаторам на обработку:

- сведения, удостоверяющие мою личность и личность участника мероприятия Организации (свидетельство о рождении и/или паспорт);
- сведения о составе семьи;
- сведения о месте проживания;
- сведения о месте учебы моего ребенка.

Я даю согласие на обработку Организаторам моих, моего ребенка персональных данных, то есть совершение, в том числе, следующих действий: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных), при этом общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в Федеральном законе от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ, а также на публикацию видео-, фото-изображений моего ребенка с его фамилией, именем, отчеством, наименованием образовательной организации, и работ моего ребенка, представленных на конкурс, проходящий в рамках мероприятий Организаторов, в официальных группах Организаторов, созданных в социальных сетях в Интернете и на официальном сайте Организаторов. А также на объектах наружной рекламы (баннерах, билбордах, афишах и пр.), на передачу такой информации третьим лицам, в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов и законодательством.

Настоящее согласие действует бессрочно.

Настоящее согласие может быть мной отозвано в любой момент.

В случае неправомерного использования предоставленных данных согласие отзывается моим письменным заявлением.

Я по письменному запросу имею право на получение информации, касающейся обработки моих, моего ребенка персональных данных (в соответствии со ст.14 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ).

« _____ » _____ 2024 г. _____ / _____
Подпись _____ ФИО _____

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

« _____ » _____ 2024 г. _____ / _____
Подпись _____ ФИО _____

Приложение № 5
к Положению о проведении
муниципального этапа Всероссийских
военно-патриотических игр «Зарница 2.0»
для младшей возрастной группы, посвящённых памяти
Беккера Германа Витальевича,
погибшего при исполнении воинского долга

ДОПУСК

на участие в муниципальном этапе Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0» для младшей возрастной группы, посвящённых памяти Беккер Германа Витальевича, погибшего при исполнении воинского долга

Настоящий медицинский допуск дан _____

_____,
(фамилия имя участника)

_____ года рождения, в том, что он (она) по состоянию здоровья может участвовать в муниципальном этапе Всероссийских военно-патриотических игр «Зарница 2.0» для младшей возрастной группы, посвящённых памяти Беккер Германа Витальевича, погибшего при исполнении воинского долга.

Врач:

(подпись врача)

(расшифровка подписи)

М.П.

(личная печать врача)

« _____ » 2024 г.